helion.pl

IDŹ DO
PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ
SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK
KATALOG ONLINE
ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK
DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE
ZAMÓW INFORMACJE O NOWOŚCIACH
ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA
FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Dreamweaver MX. Ćwiczenia



Autor: Radosław Sokół
ISBN: 83-7361-201-7
Format: B5, stron: 124

Dreamweaver MX firmy Macromedia jest potężnym narzędziem wspomagającym proces tworzenia rozbudowanych serwisów internetowych. Należy do klasy tzw. edytorów graficznych: oznacza to, że tworzenie i edycja strony WWW przebiega w nim podobnie do edycji dokumentu w edytorze tekstu lub programie graficznym. Nie znaczy to oczywiście, że Dreamweaver daje Ci możliwość tworzenia rozbudowanych stron WWW bez znajomości języka HTML, na pewno jednak zwalnia Cię od pamiętania wszystkich, często bardzo skomplikowanych, atrybutów znaczników HTML. Ponadto zawarta w Dreamweaverze biblioteka gotowych wycinków kodu HTML – wraz z rozszerzającymi ich możliwości fragmentami skryptów JavaScript – upraszcza zastosowanie ciekawych, dynamicznych efektów na Twojej stronie.

Dzięki książce „Dreamweaver MX. Ćwiczenia" poznasz krok po kroku ogromne możliwości tej aplikacji, która z pewnością potrafi w dużym stopniu przyspieszyć pracę każdego twórcy witryn WWW.

Książka opisuje:

- Instalację i uruchomienie Dreamweavera
- Podstawy tworzenia stron WWW
- Formatowanie tekstu na stronach
- Łączenie stron odnośnikami
- Tworzenie tabel
- Umieszczanie grafiki na stronach WWW
- Pracę z całymi serwisami internetowymi
- Sposoby ułatwiania sobie tworzenia dużych witryn internetowych

Wydawnictwo Helion
ul. Chopina 6
44-100 Gliwice
tel. (32)230-98-63
e-mail: helion@helion.pl

Spis treści

Rozdział 1. Zaczynamy 5

1.1. Czym jest Dreamweaver MX? 5
1.2. Instalacja programu Dreamweaver MX 6
1.3. Uruchomienie programu Dreamweaver MX 9
1.4. Pierwsze uruchomienie programu 10

Rozdział 2. Prosta strona WWW 13

2.1. Tworzenie nowej, pustej strony WWW 13
2.2. Zmiana sposobu prezentowania strony 14
2.3. Wybór predefiniowanego rozmiaru okna edycyjnego 15
2.4. Szacowanie objętości kodu strony oraz czasu pobierania strony z Sieci 16
2.5. Korzystanie z przymiaru 17
2.6. Podstawowe atrybuty strony WWW 18
2.7. Zapisywanie dokumentu na dysku twardym 20
2.8. Deklarowanie układu strony 21
2.9. Zmiana koloru tła komórki układu strony 24
2.10. Wyświetlanie zawartości strony w przeglądarce internetowej 24
2.11. Zamykanie okna edycyjnego dokumentu 25

Rozdział 3. Tekst i jego atrybuty 27

3.1. Wprowadzanie tekstu 27
3.2. Zamiana akapitu tekstu w nagłówek 28
3.3. Wstawianie poziomej linii 29
3.4. Zmiana wyglądu nagłówka 30
3.5. Zmiana wyglądu tekstu 34
3.6. Zapisywanie fragmentu tekstu pismem pogrubionym, podkreślonym lub kursywą 35
3.7. Zmiana deklaracji stylu 36
3.8. Przypisywanie stylu fragmentowi tekstu 37
3.9. Definiowanie marginesów komórek układu strony 39
3.10. Wstawianie znaków specjalnych 41
Podsumowanie 42

Rozdział 4. Odnośniki 43

4.1. Tworzenie odnośnika 43
4.2. Tworzenie odnośnika pocztowego 45
4.3. Definiowanie etykiety 46
4.4. Tworzenie odnośnika prowadzącego do etykiety 47
4.5. Zmiana wyglądu odnośników 48
Podsumowanie 49

Rozdział 5. Tabele ... 51
5.1. Tworzenie tabeli ... 51
5.2. Wprowadzanie tekstu do komórki tabeli ... 53
5.3. Zmiana szerokości kolumny tabeli ... 54
5.4. Modyfikowanie układu tabeli ... 54
5.5. Scalanie i dzielenie komórek tabeli ... 56
5.6. Zmiana wyglądu zawartości komórek tabeli ... 58
5.7. Zmiana koloru tła komórek ... 59
5.8. Określanie położenia zawartości komórki w pionie ... 62
5.9. Tworzenie tabeli na podstawie zewnętrznego zbioru danych ... 63
5.10. Usuwanie tabeli ... 65
Podsumowanie ... 65

Rozdział 6. Obrazy ... 67
6.1. Format GIF ... 67
6.2. Format JPEG ... 68
6.3. Wstawianie obrazu na stronę WWW ... 69
6.4. Opatrywanie obrazu komentarzem ... 70
6.5. Zmiana rozmiaru obrazu ... 71
6.6. Modyfikacja obramowania i marginesów obrazu ... 73
6.7. Przekształcanie obrazu w odnośnik ... 74
6.8. Zamieszczanie miniatur zdjęć ... 75
6.9. Oblewanie obrazu tekstem ... 76
6.10. Rezygnowanie z oblewania obrazu tekstem ... 78
6.11. Dynamiczna zmiana obrazu ... 79
6.12. Usuwanie obrazu ... 82
Podsumowanie ... 82

Rozdział 7. Serwis WWW ... 83
7.1. Tworzenie nowego serwisu WWW ... 84
7.2. Zmiana właściwości istniejącego serwisu ... 88
7.3. Tworzenie strony składowej serwisu internetowego ... 88
7.4. Tworzenie odnośnika do innej strony serwisu ... 91
7.5. Weryfikacja odnośników ... 92
7.6. Automatyczna lokalizacja usterek ... 94
7.7. Automatyczne usuwanie usterek ... 95
Podsumowanie ... 97

Rozdział 8. Publikowanie serwisu ... 99
8.1. Publikowanie serwisu ... 100
8.2. Kasowanie pliku przechowywanego na serwerze FTP ... 101
8.3. Umieszczanie pojedynczego pliku na serwerze FTP ... 102
8.4. Synchronizowanie serwisu ... 103
8.5. Aktualizowanie zawartości listy plików ... 106
8.6. Rozłączanie połączenia z serwerem FTP ... 106
Podsumowanie ... 107

Rozdział 9. Tematy zaawansowane ... 109
9.1. Tworzenie szablonu strony ... 109
9.2. Modyfikowanie szablonu ... 112
9.3. Tworzenie nowej strony bazującej na szablonie ... 113
9.4. Wprowadzanie treści na stronie utworzonej na bazie szablonu ... 115
9.5. Wyświetlanie graficznej mapy serwisu ... 116
9.6. Szukanie i zamiana tekstu na stronach serwisu ... 117
Podsumowanie ... 120

Zakończenie ... 123

Rozdział 8.

Publikowanie serwisu

Niewielu szczęśliwców dysponuje komputerem z zainstalowanym oprogramowaniem serwera WWW, czynnym całą dobę i podłączonym do Internetu odpowiednio wydajnym łączem. Przeciętny użytkownik programu Dreamweaver MX skazany jest na korzystanie z usług dużych serwerów WWW — darmowych lub płatnych — co wiąże się z koniecznością umieszczania na nich plików składających się na serwis internetowy.

Opublikowanie serwisu na serwerze WWW jest zatem podstawą zaistnienia Twoich stron w Internecie. Jest to jednak zarazem operacja odstraszająca początkujących użytkowników — nie dość, że wymaga podania wielu parametrów (takich jak adres serwera, nazwa konta czy nazwa katalogu docelowego), to jeszcze do jej przeprowadzenia konieczny jest — często niełatwy w obsłudze — program klienta protokołu FTP oraz znajomość działania serwerów pracujących pod kontrolą systemów operacyjnych będących pochodnymi systemu UNIX.

Dreamweaver MX nie zdejmie z Ciebie wszystkich obowiązków i również wymagać będzie odrobiny wiedzy (szczególnie co do podstawowych parametrów serwera — jak właśnie jego adres czy też nazwa Twojego konta na nim założonego) — jednak zdecydowanie uprości proces umieszczania plików składowych na serwerze FTP.

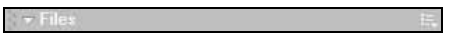
Trudno jest, niestety, podać bardzo dokładny przepis publikowania serwisu WWW — bardzo wiele zależy od konfiguracji serwera, na którym umieszczone będą jego pliki składowe. Na szczęście większość administratorów serwerów WWW zamieszcza dokładne informacje dotyczące wymaganych ustawień lub wręcz szczegółową instrukcję postępowania w czasie publikowania serwisu.

8.1. Publikowanie serwisu

Ćwiczenie 8.1.

Aby opublikować wszystkie pliki składowe serwisu na serwerze FTP:

1. Upewnij się, czy w prawym panelu okna głównego widoczny jest obszar *Files*. Jeśli nie, uaktywnij go klikając pasek zatytułowany *Files*:



2. Wybierz zakładkę *Site*.

3. Z listy utworzonych serwisów internetowych wybierz ten, który chcesz opublikować na serwerze:

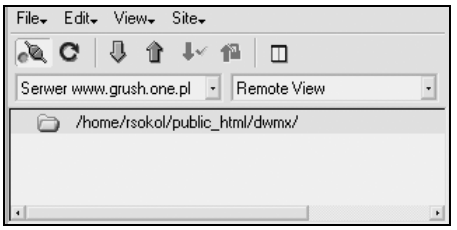


4. Kliknij przycisk ( ), umieszczony na pasku narzędzi obszaru *Files*:

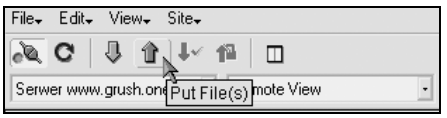


5. Na ekranie pojawi się okno dialogowe informujące o aktualnym stanie procesu nawiązywania połączenia i autoryzowania Cię jako pełnoprawnego użytkownika serwera. Jeśli program nie napotka żadnych przeszkód, obszar *Files* automatycznie przełączy się w tryb wyświetlania *Remote View*, a lista plików składowych serwisu zastąpiona zostanie przez listę plików znajdujących się na serwerze FTP (rysunek 8.1).

Rysunek 8.1. *Po nawiązaniu połączenia z serwerem FTP obszar Files wyświetla listę plików znajdujących się na serwerze*



6. Kliknij przycisk ( ), aby zainicjować proces wysyłania plików na serwer FTP:



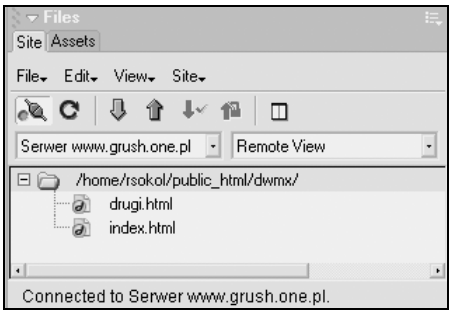
7. Dreamweaver MX poprosi Cię jeszcze o potwierdzenie chęci wysłania plików na serwer (rysunek 8.2). Potwierdź swoją decyzję klikając przycisk *OK*.

Rysunek 8.2.
Dreamweaver MX wymaga dodatkowego potwierdzenia chęci wysłania plików na serwer



8. Poczekaj chwilę na zakończenie procesu wysyłania plików. Jeśli operacja zakończy się sukcesem, w obszarze *Files* wyświetlona zostanie zaktualizowana lista plików znajdujących się na serwerze (rysunek 8.3).

Rysunek 8.3.
Po pomyślnym wysłaniu wszystkich plików składowych Dreamweaver MX wyświetla zaktualizowaną zawartość serwera FTP



8.2. Kasowanie pliku przechowywanego na serwerze FTP

Już niedługo dowiesz się, w jaki sposób możesz zrzucić na program Dreamweaver MX obowiązek sprawdzenia, czy na serwerze FTP nie znajdują się pliki niepotrzebne już Twojemu serwisowi internetowemu i usunięte z dysku twardego Twojego komputera. Jeśli jednak masz potrzebę usunięcia z serwera FTP pojedynczego pliku, znacznie szybciej możesz wykonać tę operację samodzielnie.

Ćwiczenie 8.2.

Aby skasować plik znajdujący się na serwerze FTP:

1. Nawiąż połączenie z serwerem jak w ćwiczeniu 7.5.

2. Podświetl na liście plików znajdujących się na serwerze ten, który chcesz usunąć:



3. Kliknij podświetloną pozycję prawym klawiszem myszy, aby wywołać stowarzyszone z nią menu kontekstowe.

4. W menu kontekstowym wybierz opcję *Delete*. Na ekranie pojawi się okno dialogowe z prośbą o potwierdzenie decyzji (rysunek 8.4).

Rysunek 8.4. *Skasowanie pliku z serwera FTP wymaga dodatkowego potwierdzenia*



5. Kliknij przycisk *OK*, aby potwierdzić usunięcie pliku.

6. Plik zostanie usunięty, a lista plików znajdujących się na serwerze — automatycznie zaktualizowana.

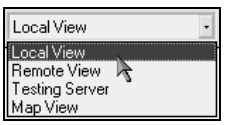
8.3. Umieszczanie pojedynczego pliku na serwerze FTP

Dreamweaver MX samodzielnie umieści na serwerze zmodyfikowane przez Ciebie pliki podczas przeprowadzania synchronizacji serwisu. Jeśli jednak zmodyfikowałeś tylko jeden, konkretny plik, nie ma sensu zaprzęgać do pracy całego mechanizmu synchronizacji serwisu i obciążać łącza — znacznie szybciej wykonasz pracę rozkazując programowi umieścić na serwerze tylko jeden wybrany plik.

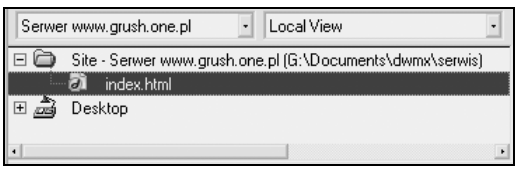
Ćwiczenie 8.3.

Aby umieścić pojedynczy plik na serwerze FTP:

1. Przełącz obszar *Files* w tryb wyświetlania *Local View*:



2. Podświetl pojedynczym kliknięciem plik, który chcesz wysłać na serwer FTP:



3. Kliknij podświetloną pozycję prawym klawiszem myszy, aby wywołać stowarzyszone z nią menu kontekstowe.

4. W menu kontekstowym wybierz opcję *Put*. Na ekranie pojawi się okno dialogowe *Dependent Files* (rysunek 8.5).

Rysunek 8.5.
Okno dialogowe Dependent Files umożliwia Ci umieszczenie na serwerze FTP wszystkich plików związanych z tym wybranym przez Ciebie.



5. Jeśli chcesz, aby program umieścił na serwerze FTP wszystkie pliki związane z tym wybranym przez Ciebie, kliknij przycisk *Yes*. Jeśli jednak Twoim celem jest tylko i wyłącznie przesłanie do serwera jednego, wybranego wcześniej pliku, kliknij przycisk *No*.

Jeśli chcesz, aby Twoja decyzja była ostateczna i program przy każdym kolejnym przesyłaniu plików do serwera FTP zachowywał się identycznie, przed kliknięciem przycisku *Yes* lub *No* umieść znacznik w polu *Don't show me this message again*.

6. Poczekaj chwilę, aż operacja zakończy się sukcesem, a z ekranu zniknie okienko dialogowe wskazujące aktualny stan procesu przesyłania pliku do serwera.

8.4. Synchronizowanie serwisu

Każdorazowe ręczne aktualizowanie kopii serwisu znajdującej się na serwerze WWW nie dość, że byłoby szalenie niewygodne, to jeszcze narażałoby Cię na pomyłki — albo zapomniałbyś przesłać któregoś z plików, co utrudniałoby korzystanie z Twojego serwisu i pogarszało jego jakość, albo też rozkazałbyś programowi przesłać pliki, które nie uległy żadnym zmianom — co naraziłoby Cię na większe koszty.

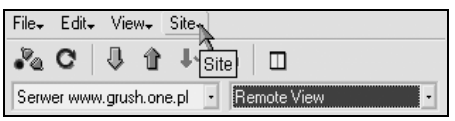
Na szczęście aktualizowanie serwisu można zlecić programowi Dreamweaver MX. Wydanie jednego polecenia wystarczy, by program połączył się z serwerem FTP, na którym znajdują się pliki tworzące Twój serwis, pobrał ich listę, porównał z listą plików znajdujących się na dysku twardym Twojego komputera i przesłał do serwera tylko te pliki, które uległy zmianie lub zostały dodane do serwisu. Dreamweaver MX jest nawet na tyle sprytny, że potrafi usunąć z serwera FTP pliki, które nie są już potrzebne do prawidłowego działania Twojego serwisu; jeśli płacisz za ilość przechowywanych na serwerze danych, opcja ta będzie dla Ciebie zbawieniem.

Operacja uzgadniania listy plików zdalnych i lokalnych oraz aktualizowania zawartości serwera FTP nazywa się **synchronizowaniem serwisu internetowego**.

Ćwiczenie 8.4.

Aby dokonać synchronizacji serwisu:

1. Kliknij przycisk *Site*, znajdujący się na pasku narzędzi obszaru *Files*, aby rozwinąć stowarzyszone z nim menu:



2. W menu wybierz opcję *Synchronize*. Spowoduje to otwarcie okna dialogowego *Synchronize Files* (rysunek 8.6).

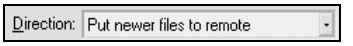


Rysunek 8.6. *Okno dialogowe Synchronize Files umożliwia Ci określenie parametrów procesu synchronizacji serwisu*

3. Z listy *Synchronize* wybierz pozycję *Entire Site*, aby proces synchronizacji dotyczył całego Twojego serwisu:



4. Z listy *Direction* wybierz pozycję *Put newer files to remote*, aby efektem synchronizacji serwisu było umieszczenie jego aktualnej wersji na serwerze FTP:





Program Dreamweaver MX umożliwia Ci również pobranie aktualnych wersji plików z serwera FTP. Opcja ta może być przydatna przy zmianie miejsca pracy lub odtwarzaniu uszkodzonego lub utraconego zbioru danych. Pamiętaj, że aktualna kopia serwisu znajdująca się na serwerze FTP jest zarazem pewnego rodzaju kopią bezpieczeństwa — nie rezygnuj jednak z regularnego tworzenia kopii Twojego dzieła na trwałych nośnikach, takich jak na przykład płytka CD-R.

5. Jeśli chcesz, aby program usunął z serwera FTP wszystkie pliki, które nie znajdują się na Twoim dysku twardym — a więc są podejrzane o bycie niepotrzebnymi — umieść znacznik w polu *Delete remote files not on local drive*:



6. Kliknij przycisk *Preview*, aby zlecić programowi przejrzenie wszystkich plików i określenie zakresu synchronizacji.

7. Poczekaj chwilę, aż program zakończy nawiązywanie połączenia z serwerem FTP i tworzenie listy plików wymagających usunięcia lub przesłania na serwer. Gdy będzie już gotów, na ekranie pojawi się okno dialogowe zawierające informacje o zakresie synchronizacji (rysunek 8.7).



Rysunek 8.7. *Zanim proces synchronizacji się rozpocznie, masz okazję przejrzeć listę plików wymagających usunięcia lub przesłania*

8. Jeśli chcesz zabronić programowi wykonywania niektórych operacji, usuń z kolumny *Action* znaczniki znajdujące się przy tych operacjach, które nie powinny być wykonane. Jeśli jednak nie masz żadnych zastrzeżeń do przedstawionej listy, pozostaw znaczniki przy wszystkich pozycjach.

9. Kliknij przycisk *OK*, aby kontynuować synchronizację.

10. Jeśli wykonanie synchronizacji serwisu wymaga usunięcia pojedynczych plików z serwera FTP, Dreamweaver MX jeszcze raz poprosi Cię o potwierdzenie tej czynności (rysunek 8.8). Kliknij przycisk *OK*, aby pozwolić programowi na usunięcie plików.

Rysunek 8.8.
Nawet już raz zatwierdzone operacje usunięcia plików wymagają dodatkowego potwierdzenia



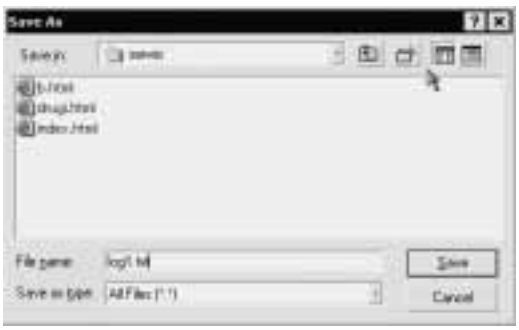
11. Jeśli synchronizacja zakończy się sukcesem, na ekranie ponownie pojawi się zakres synchronizacji serwisu, jednak tym razem zawierający listę operacji zakończonych (rysunek 8.9).

Rysunek 8.9.
Po zakończeniu synchronizacji program wyświetli listę wykonanych operacji wraz z informacją o statusie każdej z nich



12. Jeśli chcesz zachować raport z procesu synchronizacji, kliknij przycisk *Save Log*, a następnie w wyświetlonym na ekranie oknie *Save As* wprowadź nazwę pliku raportu (w polu *File name*) i kliknij przycisk *Save* (rysunek 8.10).

Rysunek 8.10.
Jeśli chcesz zachować raport z przeprowadzonej synchronizacji, Dreamweaver MX daje Ci taką możliwość



13. Kliknij przycisk *Close*, aby zamknąć okno informacyjne i zakończyć proces synchronizacji serwisu.



Jeśli Dreamweaver MX wykryje zgodność plików przechowywanych na dysku twardym Twojego komputera oraz na serwerze FTP, nie będzie próbował przeprowadzić Cię przez cały opisany powyżej proces aktualizowania serwisu — wyświetli po prostu okno dialogowe z odpowiednią informacją (rysunek 8.11), oszczędzając Twój czas i dając Ci pewność, że czytelnicy Twojego serwisu przeglądać będą jego aktualną wersję.



Rysunek 8.11. *Zdalna kopia Twojego serwisu jest aktualna i nie wymaga synchronizacji*

8.5. Aktualizowanie zawartości listy plików

Dreamweaver MX automatycznie stara się aktualizować listę plików znajdujących się na serwerze FTP podczas wykonywania wszystkich operacji. Programy nie są jednak bezbłędne i może się zdarzyć, że lista *Remote View* nie będzie idealnie odzwierciedlać zawartości serwera. Nie trzeba zresztą do tego nawet błędu w programie — wystarczy, że inny użytkownik będzie korzystał z tych samych plików znajdujących się na serwerze FTP, by wyświetlana u Ciebie lista szybko przestała odpowiadać prawdzie.

Program daje Ci jednak na szczęście możliwość szybkiego i skutecznego zaktualizowania zawartości listy na podstawie danych na nowo pobranych z serwera FTP.

Ćwiczenie 8.5.

Aby zaktualizować listę plików znajdujących się na serwerze FTP:

1. Kliknij przycisk ( ), umieszczony na pasku narzędzi obszaru *Files*:



8.6. Rozłączanie połączenia z serwerem FTP

Gdy tylko połączenie z serwerem FTP przestanie Ci być potrzebne — na przykład zakończysz wszystkie operacje przesyłania plików na serwer — powinieneś zerwać je, aby zaoszczędzić zasoby tak Twojego komputera, jak i zdalnego serwera FTP.



Zerwanie i ponowne nawiązanie połączenia może być dobrym rozwiązaniem w przypadku wystąpienia kłopotów z transmisją.

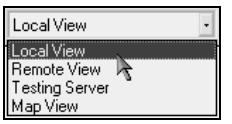
Ćwiczenie 8.6.

Aby zakończyć połączenie z serwerem FTP:

1. Kliknij ponownie przycisk ( ). To ten sam przycisk, za pomocą którego nawiązywałeś połączenie — jednak w czasie, gdy połączenie jest aktywne, pełni on całkowicie przeciwną funkcję:



2. Przełącz obszar *Files* w tryb wyświetlania *Local View*, aby móc obserwować lokalną (istniejącą na Twoim dysku twardym) strukturę serwisu internetowego:



Podsumowanie

Choć opublikowanie serwisu internetowego za pomocą programu Dreamweaver MX jest zdecydowanie łatwiejsze, niż ręczne umieszczanie plików na serwerze FTP za pomocą programu klienta protokołu FTP, nadal wymaga jednak uwagi i praktyki. Wykonaj parę prostych ćwiczeń, aby zacząć sprawniej poruszać się po menu i oknach dialogowych modułu odpowiedzialnego za synchronizowanie serwisu:

- umieść kopię prostego, składającego się z kilku plików serwisu na serwerze FTP,
- usuń niektóre z plików znajdujących się na serwerze FTP,
- zmień nazwy niektórych lokalnych plików składowych Twojego serwisu,
- usuń jeden z lokalnych plików składowych serwisu,
- dokonaj synchronizacji serwisu,
- zaktualizuj listę plików znajdujących się na serwerze FTP i sprawdź, czy program przesłał do serwera wszystkie potrzebne pliki.