

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTELNI

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Dreamweaver MX

Autor: Maria Sokół
ISBN: 83-7197-997-5
Format: B5, stron: 216



Dreamweaver MX, narzędzie do graficznego projektowania stron internetowych, powstał niewątpliwie z myślą o ułatwieniu pracy twórcom stron WWW. Nowy, zintegrowany interfejs programu daje użytkownikom pełną swobodę ruchu. Pozwala manipulować paletami i jest bardzo elastyczny w dostosowywaniu do własnych potrzeb. Predefiniowane projekty stron oraz fragmenty kodu HTML i JavaScript pozwalają z łatwością budować własne strony. Poprawiono obsługę kaskadowych arkuszy stylów i rozbudowano możliwości szablonów. Zadowoleni powinni być wszyscy zwolennicy ręcznego tworzenia kodu stron WWW: pracę z kodem ułatwiają narzędzia, takie jak na przykład edytor znaczników, Tag Inspector czy narzędzie kontroli poprawności kodu. Usprawniono także proces tworzenia nowego dokumentu: program proponuje bogaty zestaw kategorii nowego dokumentu, od prostych stron HTML aż po bardziej zaawansowane projekty. Dreamweaver MX umożliwia także tworzenie stron korzystających z baz danych.

Co znajdziesz w tym opracowaniu? Są tu podstawowe pojęcia dotyczące języka HTML, najważniejsze informacje na temat planowania i projektowania witryn WWW, opis środowiska pracy programu Dreamweaver MX i narzędzi pracy z kodem źródłowym. Z książką w ręku bez trudu utworzysz witrynę WWW, jej stronę główną, ustawisz kodowanie, zdefiniujesz układ strony przy użyciu tabel lub warstw oraz nauczysz się korzystać z szablonów i bibliotek. Wiele uwagi poświęcono obrazom – nauczysz się definiować właściwości obrazów, korzystać z palety Assets oraz ze stylów CSS. Poznasz możliwości tabel, list, linii czasowych i behawiorów. Dowiesz się, jak planować nawigację i połączenia oraz jak nimi zarządzać. Będziesz wiedział, jak zarządzać witrynami: lokalną i odległą, a także jak korzystać z ramek.



Spis treści

Wstęp.....	9
Rozdział 1. Informacje podstawowe	11
HTML.....	11
Strona WWW i witryna WWW	12
Znaczniki	13
Elementy dokumentu HTML	13
Rozdział 2. Projektujemy witrynę WWW.....	15
Planowanie witryny	15
Projektowanie witryny	16
Projektowanie systemu nawigacji	17
Zasoby	17
Projektowanie witryny — podsumowanie	17
Praktyka.....	18
Zadania do samodzielnego wykonania	20
Analiza problemu.....	20
Rozdział 3. Praca w środowisku Dreamweaver MX.....	23
Uruchamianie programu.....	23
Środowisko pracy	24
Powrót do pulpitu programu Dreamweaver 4	26
Okno dokumentu	28
Przełączanie się między widokami	28
Wyświetlanie kodu źródłowego dokumentu w samodzielnym oknie.....	29
Wyświetlanie dokumentu w oknie przeglądarki.....	30
Pasek narzędzi Insert.....	31
Narzędzia paska Insert	31
Ukrywanie i wyświetlanie paska Insert	35
Wstawianie obiektu z poziomu paska Insert.....	35
Wybór sposobu prezentacji narzędzi na pasku Insert	36
Pasek narzędzi Standard.....	36
Pasek Launcher	38
Definiowanie ustawień palet	40
Pasek stanu	40

Narzędzia pracy z kodem źródłowym	42
Dostosowywanie widoku Code View	42
Opcja wspomagania tworzenia kodu	44
Narzędzie Tag Chooser	45
Narzędzie Quick Tag Editor	46
Narzędzia kontroli poprawności kodu	47
Edycja kodu za pomocą narzędzia Tag Inspector	48
Okno New Document	49

Rozdział 4. Tworzenie witryny 53

Definiowanie witryny lokalnej	53
Okno Site	55
Przeglądarka plików	56
Widoki Local View i Remote View	56
Tworzenie folderu	58
Tworzenie pliku	58
Strona główna witryny	60
Mapa witryny	61
Definiowanie tytułu strony	64
Ustawienia kodowania	65
Definiowanie układu strony	66
Podgląd układu strony w przeglądarce	66
Definiowanie układu strony przy użyciu tabeli	67
Rysowanie komórek tabeli układu strony	67
Zagnieżdżanie tabel układu strony	70
Wstawianie zawartości w komórkach tabeli układu strony	71
Definiowanie szerokości kolumn	72
Dopasowywanie wysokości komórki do zawartości	74
Definiowanie układu strony przy użyciu warstw	75
Tworzenie warstwy	76
Paleta Layers	77
Definiowanie nazw warstw	79
Zagnieżdżanie warstw	80
Przesuwanie warstw i zmiana ich rozmiarów	81
Zapobieganie nakładaniu się warstw	82
Wstawianie obrazu na warstwę	83
Umieszczanie na warstwie tekstu	84
Definiowanie tła warstwy	84
Definiowanie warstw przezroczystych	85
Pozycjonowanie i zmiana rozmiarów warstw	86
Konwersja warstw na tabele	87
Konwersja tabel na warstwy	89
Tło strony	90
Szablony	92
Tworzenie szablonu	92
Modyfikacja szablonu	92
Stosowanie szablonu	93
Biblioteki	95
Tworzenie i stosowanie elementów bibliotecznych	95
Zadania do samodzielnego wykonania	96
Tworzenie układu strony przy użyciu predefiniowanych fragmentów kodu	96

Rozdział 5. Praca z obrazami..... 99

Właściwości obrazów	100
Nadawanie obrazom nazw	100
Definiowanie rozmiarów obrazów	100
Dodawanie tekstu alternatywnego	101
Dodawanie obramowania do obrazu	102
Dodawanie wolnej przestrzeni wokół obrazu	102
Wyrównanie obrazu	104
Przekształcanie obrazów w połączenia	105
Obrazy aktywne.....	106
Jak przypisać obrazowi behavior?	108
Paleta Assets i obrazy	110
Wstawianie obrazów z poziomu palety Assets	112
Ulubione obrazy	112
Definiowanie układu strony na podstawie obrazu	113
Internetowy album fotograficzny	114
Zadania do samodzielnego wykonania	117
Umieszczanie obrazów na serwerze	117

Rozdział 6. Formatowanie tekstu 119

Wstępne formatowanie tekstu	119
Formatowanie stylu akapitu	120
Formatowanie czcionki	121
Definiowanie wyrównania i wcięć.....	124
Style HTML	125
Tworzenie stylu HTML na podstawie istniejącego tekstu	126
Kaskadowe arkusze stylów (CSS).....	127
Grupowanie stylów	128
Dziedziczenie stylu	128
Kaskadowość	128
Atrybuty stylu	129
CSS a HTML	130
Klasy	131
Paleta CSS Styles	131
Proces definiowania stylu CSS	132
Eksportowanie arkusza CSS	140
Korzystanie z zewnętrznych arkuszy CSS.....	141
Edycja arkusza CSS	142
Tworzenie arkusza CSS na bazie istniejącego.....	143
Zmiana definicji znacznika HTML przy pomocy arkusza CSS	143
Przypisywanie klasy lub selektora ID określonym elementom przy wykorzystaniu menu kontekstowego.....	144
Zadania do samodzielnego wykonania	145
Prosty kaskadowy arkusz stylów formatowania tekstu	145
Styl połączeń	146
Kontrola poprawności ortograficznej tekstu	146

Rozdział 7. Zaawansowana edycja stron WWW 147

Listy.....	147
Przekształcanie tekstu w listę.....	147
Wstawianie nowej listy	148
Tworzenie listy zagnieżdżonej.....	149

Tabele	149
Wstawianie tabeli w widoku Standard	149
Zaznaczanie tabeli lub jej elementów	151
Wprowadzanie danych do tabeli	152
Wyrównanie danych w tabeli	152
Wyrównywanie tabel i definiowanie obramowań	153
Obramowanie tabeli	153
Rozpinanie komórek tabeli na wierszach i kolumnach	153
Wstawianie wierszy i kolumn	156
Usuwanie wierszy i kolumn	157
Zmiana rozmiarów komórki	157
Zamiana pikseli na procenty i odwrotnie	158
Podział obrazu na wycinki a tabele	158
Tworzenie animacji	160
Okno Timelines	160
Definiowanie linii czasowej	161
Przypisywanie liniom czasowym behawiorów	164
Przyciski Flash	164
Menu rozwijane	165
Rozbudowa menu rozwijanego	167
Zadania do samodzielnego wykonania	168
Pasek nawigacji	168
Rozdział 8. Połączenia na stronach WWW	169
Ulokowanie dokumentu a ścieżka dostępu	169
Adres bezwzględny	170
Adresy względne definiowane względem dokumentu	170
Adresy względne definiowane względem folderu nadrzędnego	171
Uwagi na temat połączeń	171
Konwersja tekstu w połączenie	172
System nawigacji w obrębie strony	174
Tworzenie połączenia z innym plikiem	176
Mapy odnośników	176
Połączenia e-mail	179
Zarządzanie połączeniami	179
Przekierowanie połączeń do innego pliku	180
Analiza połączeń między dokumentami	181
Naprawa połączeń	182
Dodatkowe opcje połączeń	183
Testowanie połączeń	184
Zadania do samodzielnego wykonania	184
Otwieranie połączenia w nowym oknie	184
Połączenia do strony głównej	185
Rozdział 9. Zarządzanie witryną	187
Przeglądanie struktury witryny	187
Przesuwanie pliku między folderami	190
Tworzenie połączenia z poziomu okna Site	190
Usuwanie pliku lub folderu	191
Usuwanie witryny z listy	191
Stowarzyszanie serwera odległego z witryną lokalną	192
Umieszczanie plików witryny na serwerze	193

Synchronizacja plików witryny lokalnej i odległej	194
Zadania do samodzielnego wykonania	195
Testowanie witryny przed umieszczeniem na serwerze	195

Rozdział 10. Ramki..... 197

Korzystanie z predefiniowanych układów ramek	197
Modyfikacja ramek	199
Podział ramki	199
Usuwanie ramek i układu ramek.....	200
Zaznaczanie ramek i układów ramek	200
Paleta Frames	201
Wyświetlanie palety Frames	201
Zaznaczanie ramek i układu ramek z poziomu palety Frames	201
Zapisywanie ramek i układów ramek.....	202
Właściwości ramek i układu ramek	203
Właściwości ramki.....	203
Właściwości układu ramek	204
Element noframes.....	205
Zadania do samodzielnego wykonania	206
Definiowanie nazwy układu ramek	206
Tło ramki.....	206
Przekształcenie strony bez ramek w stronę z ramkami.....	206

Skorowidz..... 209

Rozdział 10.

Ramki

Ramka to wydzielony obszar okna przeglądarki, w którym można wyświetlić inny dokument HTML niż w pozostałej części okna. Sama ramka nie jest plikiem.

Układ ramek to plik HTML, który definiuje układ i właściwości ramek wchodzących w skład układu, w tym ich liczbę, rozmiar i ulokowanie oraz adresy URL stron wyświetlanych w poszczególnych ramkach. W pliku układu ramek nie ma zawartości dokumentów w nich prezentowanych. Wyjątkiem jest sekcja *noframes* dokumentu — określa ona zawartość strony dla przeglądarek nieobsługujących ramek.

Najczęściej ramki wykorzystywane są do wspomagania nawigacji — jedna ramka może zawierać pasek nawigacji, a w drugiej wyświetlana jest zawartość wybranego dokumentu.

Nie wszyscy je kochają. Powiem więcej — ramki są w odwrocie. Wynika to z problemów z ich obsługą — są przeglądarki, które sobie z nią nie radzą. Trudniej jest w nich także zapanować nad układem elementów graficznych. Wreszcie wszystko to, co umożliwiają ramki, można uzyskać także innymi metodami.

Mają też jednak swoje zalety. Zawartość ramek nawigacyjnych nie musi być wielokrotnie ładowana przy kolejnych połączeniach, a ramki zawartości mogą być przewijane niezależnie.

Korzystanie z predefiniowanych układów ramek

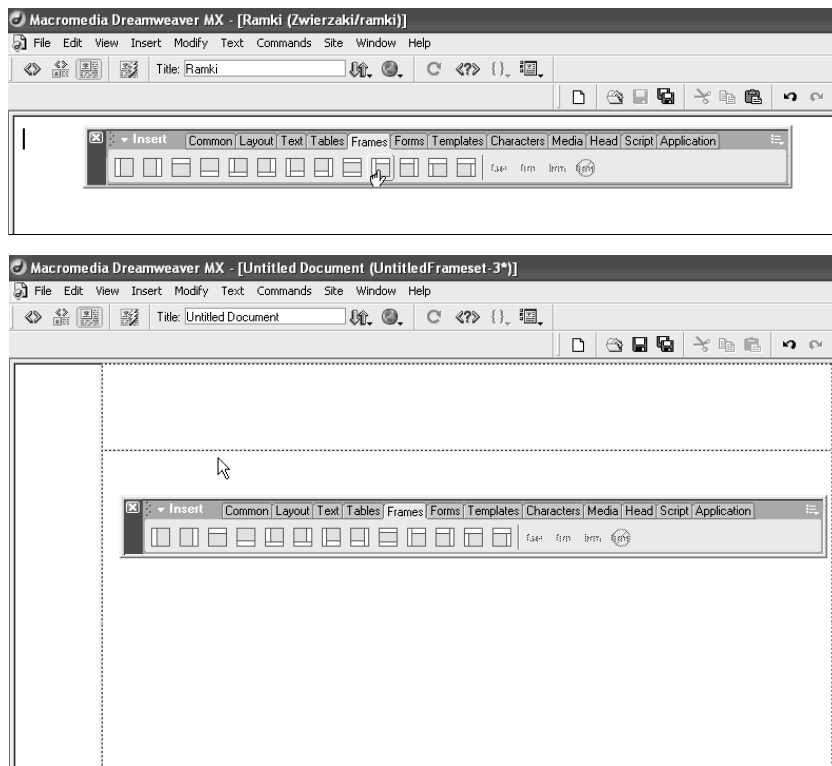
Predefiniowane układy ramek programu Dreamweaver MX pozwalają szybko zdefiniować odpowiedni układ ramek. Istnieją dwie podstawowe metody definiowania układu ramek: przy użyciu narzędzi *Frames* paska *Insert* lub za pomocą predefiniowanych układów dostępnych w oknie *New Document*.

Aby zdefiniować układ ramek w istniejącym dokumencie:

1. Umieść punkt wstawiania w dokumencie.
2. Kliknij zakładkę *Frames* paska narzędzi *Insert* i wybierz jeden z proponowanych tu układów (patrz rysunek 10.1) lub wybierz predefiniowany układ ramek w menu podrzędnym *Frames* menu *Insert*.

Rysunek 10.1.

Definiowanie układu ramek za pomocą paska *Insert* — wybierz układ, który ci odpowiada, kliknij jego ikonę na pasku *Insert* i układ zostanie utworzony



Aby zdefiniować nowy dokument korzystający z ramek:

1. Wybierz w menu *File* pozycję *New* i zaznacz w oknie *New Document* kategorię *Framesets* — na liście *Framesets* znajdziesz wiele układów ramek (patrz rysunek 10.2).
2. Wybierz układ ramek z listy *Framesets* i kliknij przycisk *Create*.



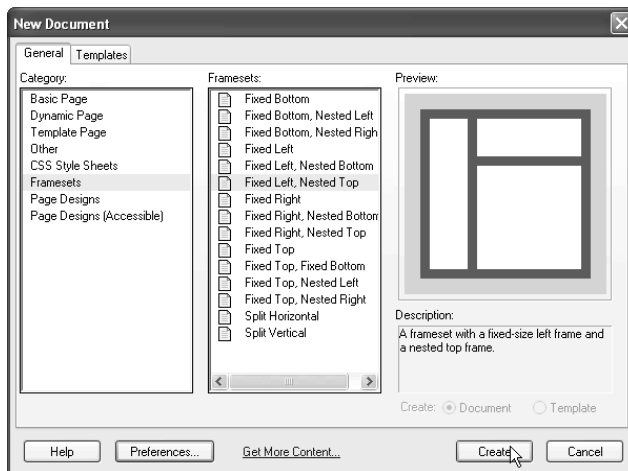
W istniejącym dokumencie ramki można definiować, korzystając z menu podrzędnego *Frameset* menu *Modify*.



Aby możliwa była praca z ramkami, ich obramowania muszą być widoczne — jeśli tak nie jest, wybierz w menu *View* pozycję *Visual Aids*, a następnie pozycję *Frame Borders* w menu podrzędnym.

Rysunek 10.2.

Wybierz w menu *File* pozycję *New*, a w oknie *New Document* kliknij kategorię *Frameset* — na liście *Framesets* znajdziesz mnóstwo predefiniowanych układów ramek



Modyfikacja ramek

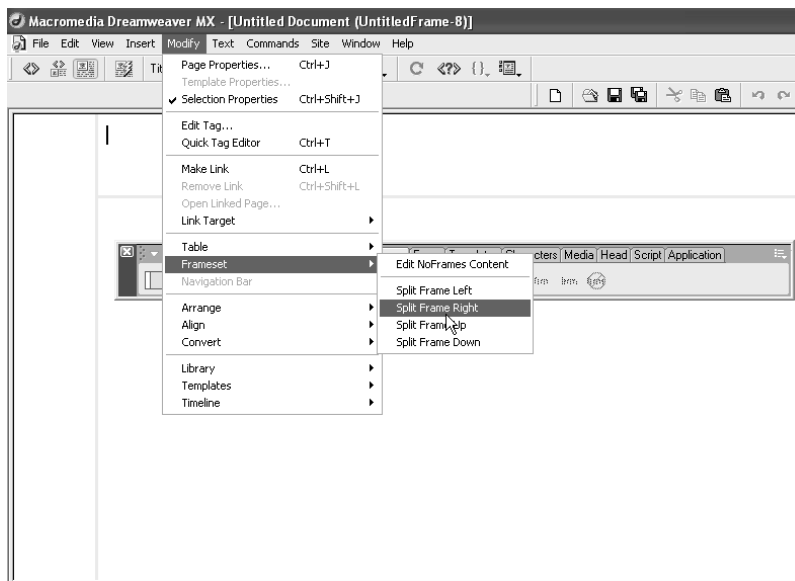
Podział ramki

Aby podzielić ramkę, skorzystaj z jednej z metod:

- ❖ Umieść punkt wstawiania w dzielonej ramce i wybierz sposób podziału w menu podrzędnym *Frameset* menu *Modify* (patrz rysunek 10.3).

Rysunek 10.3.

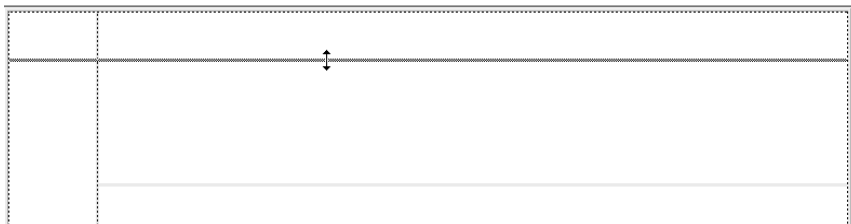
Wybierz sposób podziału ramki



- ❖ Przeciągnij krawędź boczną układu ramek w kierunku środka okna (patrz rysunek 10.4).

Rysunek 10.4.

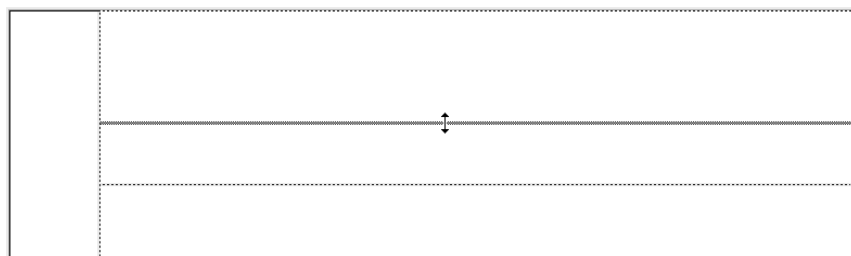
Przeciągnij krawędź układu ramek do środka



- ❖ Przeciągnij krawędź, która nie jest krawędzią układu ramek, wcisnąwszy klawisz *Alt* (patrz rysunek 10.5).

Rysunek 10.5.

Przeciągnij krawędź ramki



Usuwanie ramek i układu ramek

Aby usunąć ramkę:

- ❖ Przeciągnij obramowanie ramki poza stronę lub do obramowania ramki nadrzędnej. Jeśli w usuwanej ramce znajduje się jakaś zawartość, zostaniesz poproszony o zapisanie dokumentu.

Aby usunąć układ ramek:

- ❖ Zamknij okno dokumentu, w którym wyświetlany jest układ ramek, i usuń jego plik, korzystając z okna *Site*.

Zaznaczanie ramek i układów ramek

Aby wprowadzać zmiany w ramce lub w układzie ramek, musisz najpierw zaznaczyć odpowiedni element.

Aby zaznaczyć ramkę lub układ ramek w oknie dokumentu:

- ❖ Wciśnij klawisz *Alt* i kliknij wewnątrz ramki. Zaznaczona ramka zostanie obwiedziona obramowaniem (patrz rysunek 10.6).

Rysunek 10.6.

Wciśnij klawisz *Alt* i kliknij wewnątrz ramki, którą chcesz zaznaczyć — wokół niej pojawi się kropkowane obramowanie



Aby przenieść zaznaczenie do innej ramki:

- ❖ Wciśnij klawisz *Alt* i naciśnij klawisz ze strzałką w lewo lub w prawo — zaznaczona zostanie następna z ramek.
- ❖ Wciśnij klawisz *Alt* i naciśnij klawisz ze strzałką w górę — zaznaczony zostanie nadrzędny układ ramek.
- ❖ Wciśnij klawisz *Alt* i naciśnij klawisz ze strzałką w dół — zaznaczona zostanie ramka podrzędna zaznaczonego wcześniej układu ramek.

Aby zaznaczyć układ ramek:

- ❖ W oknie dokumentu kliknij obramowanie układu ramek.

Paleta Frames

Paleta *Frames* na bieżąco informuje, jak wygląda podział dokumentu na ramki i jaka jest hierarchia ramek. Umożliwia także zaznaczanie poszczególnych ramek oraz ich układu.

Wyświetlanie palety Frames

Aby wyświetlić paletę *Frames*:

- ❖ Wybierz pozycję *Others* w menu *Window*, a następnie kliknij pozycję *Frames* lub zastosuj skrót klawiszowy *Shift+F2* (patrz rysunek 10.7).

Zaznaczanie ramek i układu ramek z poziomu palety Frames

Aby zaznaczyć ramkę z poziomu palety *Frames*:

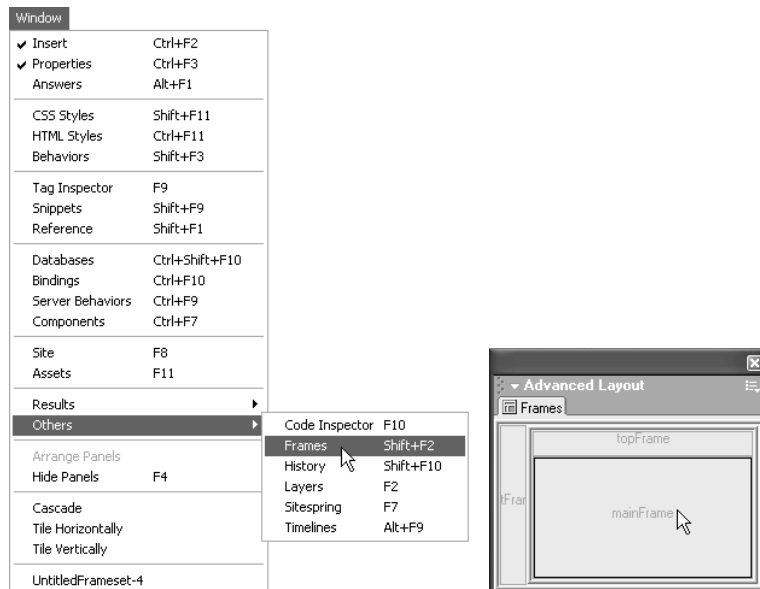
- ❖ W paletce *Frames* kliknij obszar ramki, którą chcesz zaznaczyć. Ramka zostanie zaznaczona także w oknie dokumentu.

Aby zaznaczyć układ ramek z poziomu palety *Frames*:

- ❖ W paletce *Frames* kliknij obramowanie układu ramek. W oknie dokumentu zaznaczony zostanie układ ramek.

Rysunek 10.7.

Otwieranie okna
palety Frames



Zapisywanie ramek i układów ramek

Plik układu ramek i *stowarzyszone* z nim pliki zawartości ramek muszą zostać zapisane, aby możliwe stało się wyświetlenie strony z ramkami w przeglądarce.

Aby zapisać układ ramek:

- ❖ Zaznacz układ ramek w oknie palety *Frames* lub w oknie dokumentu i wybierz w menu *File* pozycję *Save Frameset* lub *Save Frameset As*, jeśli chcesz zapisać układ pod nową nazwą.

Aby zapisać dokument wyświetlany w ramce:

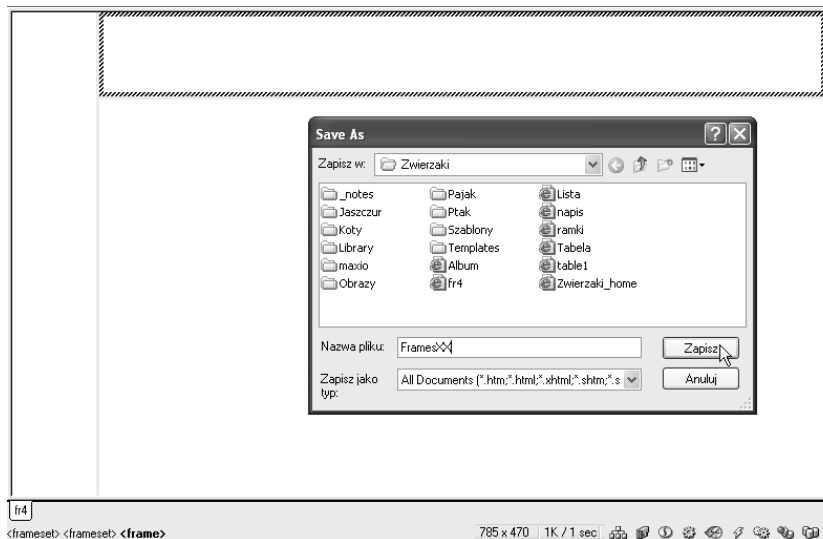
- ❖ Kliknij ramkę zawierającą dokument i wybierz w menu *File* pozycję *Save Frame* lub *Save Frame As*. Nadaj plikowi swoją nazwę, która zastąpi nazwę domyślną.

Aby zapisać wszystkie pliki *stowarzyszone* z układem ramek:

- ❖ Wybierz w menu *File* pozycję *Save All Frames*. Zapisane zostaną wszystkie otwarte dokumenty, w tym dokumenty ramek i układu ramek. Abyś nie pogubił się w czasie zapisywania kolejnych dokumentów, Dreamweaver wyświetla obramowania wokół aktualnie zapisywanych (patrz rysunek 10.8). Zdefiniuj własne nazwy i kliknij przycisk zapisywania. Wyświetlone zostanie kolejne okienko *Save As* dla następnego pliku ramki.

Rysunek 10.8.

Aktualnie zapisywana ramka obwiedziona jest w oknie dokumentu szerokim obramowaniem, bez trudu zorientujesz się więc, jaki plik zapisujesz. Podaj jego nazwę i kliknij Zapisz. Pojawi się kolejne okienko *Save As* dla następnego pliku



Właściwości ramek i układu ramek

Zarówno ramki, jak i ich układ mają swoje właściwości. Definiowanie tych właściwości odbywa się podobnie jak w przypadku innych elementów strony czy samej strony.

Właściwości ramki

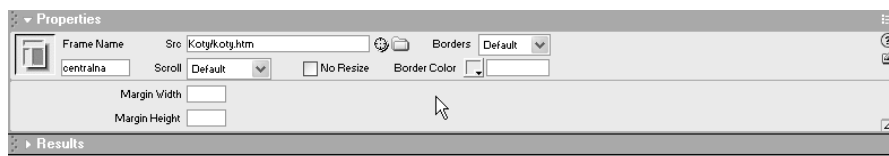
Zdefiniuj właściwości ramek.

Aby zdefiniować właściwości ramki:

1. Zaznacz ramkę, której właściwości chcesz skonfigurować.
2. W oknie *Properties* zdefiniuj w polu *Frame Name* nazwę ramki (patrz rysunek 10.9).

Rysunek 10.9.

Okno *Properties* dla ramki



Nazwa ramki musi być pojedynczym wyrazem, zaczynającym się od litery. Znaki podkreślenia () są dozwolone, natomiast myślniki, kropki i spacje nie. Wielkość znaków jest w nazwach ramek istotna. Nie wolno także stosować wyrażeń języka JavaScript (np. *top* lub *navigator*).

3. Możesz wskazać w polu *Src* plik źródłowy, który ma być ładowany do ramki.
4. Zdefiniuj w polach *Margin Width* i *Height* szerokości marginesów w pikselach. Określają one odległość między obramowaniem ramki a zawartością.
5. Jeśli chcesz, zmień ustawienia przewijania (lista rozwijana *Scroll*) i ustawienia dotyczące wyświetlania obramowań (lista rozwijana *Border*).
6. Możesz także zaznaczyć pole wyboru *No Resize*, aby uniemożliwić użytkownikowi zmianę rozmiaru ramki.
7. Zdefiniuj kolor obramowania ramki (pole i przycisk *Border Color*).



Ustawienia zdefiniowane dla ramki dominują nad ustawieniami układu ramek. Jeśli więc zdefiniujesz inny kolor obramowania ramki, a inny dla układu ramek, to kolor obramowania ramki nie zostanie zmieniony. Pamiętaj o tej zależności, definiując właściwości.

Właściwości układu ramek

W ramkach wstępnie zdefiniowanych układów ramek nie ma obramowań, pasków przewijania, a opcja zmiany rozmiarów w oknie przeglądarki jest wyłączona. Zmiana tych ustawień jest możliwa w oknie *Properties*.

Aby skonfigurować właściwości układu ramek:

- ❖ Zaznacz układ ramek i zdefiniuj żądane właściwości w oknie *Properties* (patrz rysunek 10.10). Okno właściwości układu ramek umożliwia zmianę rozmiarów ramek (pola *Value* i *Units*) oraz zdefiniowanie koloru i szerokości obramowania oddzielającego ramki (pola *Borders*, *Borders Width* i *Border Color*).

Rysunek 10.10.
Okno
Properties
dla układu
ramek



W polach *Value* i *Units* okienka właściwości układu ramek definiujesz sposób przydzielania ramkom powierzchni przy zmianie rozmiarów okna przeglądarki.

Wartość w pikselach (pozycja *Pixels*) określa rozmiar kolumny lub wiersza w sposób bezwzględny — w takim przypadku rozmiar ten zawsze będzie taki sam. Jest to więc odpowiednie rozwiązanie, jeśli w ramce umieszczasz stały element, na przykład pasek nawigacji. Jeśli pozostałym ramkom przyporządkujesz rozmiary w innych jednostkach, przestrzeń zostanie im przydzielona dopiero po zapewnieniu powierzchni dla ramki, której rozmiar wskazałeś w pikselach. Jest to więc ustawienie dominujące.

Pozycja *Percent* oznacza, że ramka ma zajmować określony w procentach obszar układu ramek. Zostanie jej on przydzielony po *spełnieniu wymagań* ramki, której rozmiar wskazałeś w pikselach. Ustawienie to jest dominujące tylko względem ustawienia *Relative*.

Wybranie pozycji *Relative* określa, że bieżącej ramce przydzielony zostanie obszar proporcjonalnie względem innych ramek.



Ustawienie wskazane na liście *Borders* okienka właściwości układu ramek określa sposób wyświetlania obramowań ramek. Pozycja *Yes* jest równoważna wyświetleniu obramowań trójwymiarowych. W przypadku wybrania pozycji *No* obramowania będą płaskie i szare, a wybranie pozycji *Default* pozostawi kwestię wyboru wyglądu obramowań przeglądarce.

Element `noframes`

Jeśli decydujesz się na korzystanie z ramek, powinieneś przygotować także dokument alternatywny, który zostanie wyświetlony w przeglądarce nieobsługującej ramek. Zawartość ta umieszczana jest w elemencie *noframes*.

Aby zdefiniować zawartość elementu *noframes*:

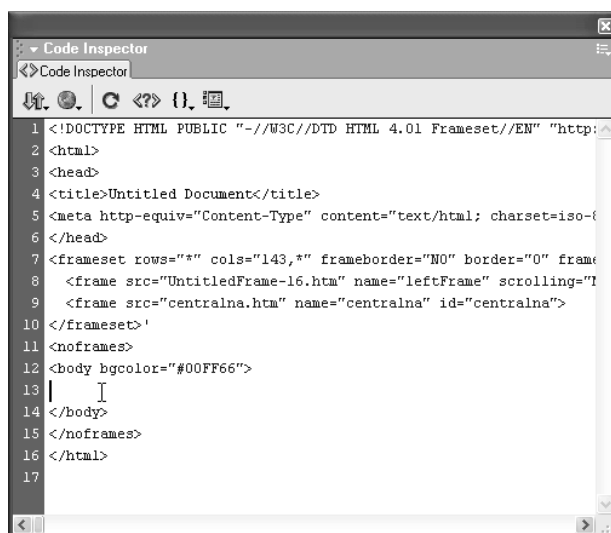
1. Wybierz w menu *Modify* pozycję *Frameset*, a następnie pozycję *Edit NoFrames Content*. Dreamweaver wyczyści okno dokumentu i wyświetli nagłówek *NoFrames Content* u góry okna dokumentu.
2. Zdefiniuj w widoku *Design View* dokument zastępczy w taki sam sposób jak zwykły dokument.



Możesz wpisać zawartość elementu *noframes* bezpośrednio w kodzie. Naciśnij *F10*, aby otworzyć okno *Code Inspector*, umieść punkt wstawiania między znacznikami `<body></body>` umieszczonymi w obrębie elementu *noframes* i wpisz ręcznie kod HTML (patrz rysunek 10.11).

Rysunek 10.11.

Wpisz kod HTML zawartości zastępczej, która zostanie wykorzystana w przeglądarkach nieobsługujących ramek



3. Wybierz ponownie pozycję *Edit NoFrames Content* w menu podrzędnym *Frameset* menu *Modify*, aby powrócić do układu ramek.

Zadania do samodzielnego wykonania

Definiowanie nazwy układu ramek

Zdefiniuj tytuł strony zbudowanej z układu ramek.

Zaznacz układ ramek, otwórz okno *Page Properties* i podaj nazwę dokumentu.

Tło ramki

Zdefiniuj w wybranej ramce inny kolor tła.

Kliknij pole ramki, wybierz w menu *Modify* pozycję *Page Properties*, a reszta jest oczywista.

Przekształcenie strony bez ramek w stronę z ramkami

Korzystając ze wstępnie zdefiniowanego układu dwóch ramek (po lewej ramka nawigacyjna, po prawej ramka główna) spróbujmy naszą witrynę przekonstruować tak, aby w ramce nawigacyjnej umieścić pasek nawigacji (patrz rozdział 7.), a w ramce centralnej zawartość stron otwieranych kliknięciami przycisków paska.

Oto kolejne etapy tej procedury:

1. Utwórz nowy dokument, korzystając z predefiniowanego układu ramek, lub wybierz w oknie palety obiektów kategorię *Frames* i kliknij ikonę układu ramek, w którym ramka główna znajduje się z prawej strony (pierwszą na pasku). Skonfiguruj ramki.
2. W ramce nawigacyjnej wstaw pasek nawigacji (patrz rysunek 10.12). Definiując jego przyciski pamiętaj, aby wybrać ramkę główną jako miejsce wyświetlenia pliku, do którego prowadzi kliknięcie przycisku (plik wskazujesz w polu *When Clicked Go to URL*). Rozwiń więc listę obok pola *When Clicked Go to URL* i wybierz z niego nazwę ramki głównej (pamiętaj o nadawaniu nazw!).

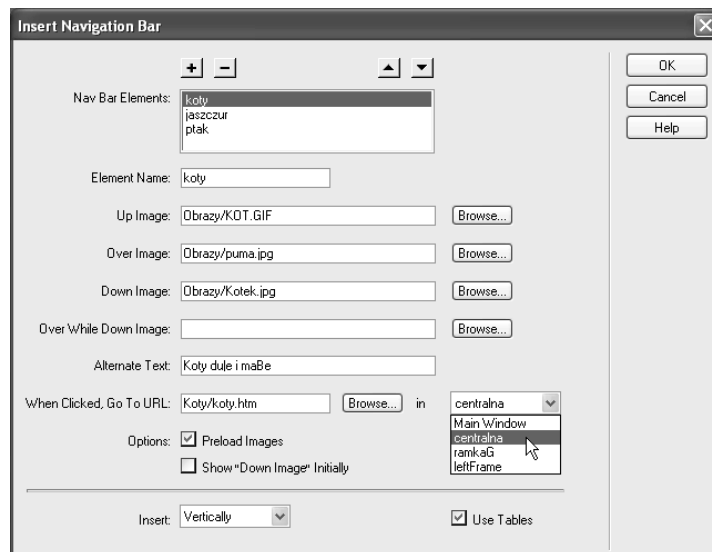


Jeśli zdefiniujesz układ ramek, nazwy ramek pojawiają się na liście *Target* w oknie *Properties*, co pozwala wskazywać ramkę jako miejsce otwarcia pliku.

3. Jeśli chcesz wstawić pasek nawigacji do pionowej ramki, wybierz z listy *Insert* pozycję *Vertically*.
4. Przygotuj jakąś prostą stronę powitalną i zapisz całość.
5. Przetestuj działanie układu ramek w przeglądarce (patrz rysunek 10.13).

Rysunek 10.12.

Utwórz pasek nawigacji, którego przyciski otwierają kolejne strony w głównej ramce



Rysunek 10.13.

Przyciski paska nawigacji prowadzą do stron tematycznych, które przygotowałeś w poprzednich rozdziałach

