helion.pl
KSIĘGARNIA INTERNETOWA · WYDAWNICTWO

IDŹ DO
PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ
SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK
KATALOG ONLINE
ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK
DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE
ZAMÓW INFORMACJE O NOWOŚCIACH
ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA
FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Anatomia PC. Kompendium. Wydanie III



Autor: Piotr Metzger
ISBN: 83-246-0094-9
Format: A5, stron: 456

Wiedza o architekturze komputerów PC w pigułce

„Anatomia PC. Kompendium. Wydanie III" to wybór najważniejszych wiadomości z najnowszego wydania bestsellera „Anatomia PC". Kolejne edycje „Anatomii" cieszą się ogromną popularnością – każda z nich zawiera aktualne i wyczerpujące informacje dotyczące architektury współczesnych komputerów PC. W „Kompendium" znajdziesz te informacje z „Anatomii", które mogą przydać Ci się codziennie. Zagadnienia, których znajomość może okazać się niezbędna przy rozwiązywaniu problemów z niedziałającymi kartami rozszerzeń lub zbyt wolno pracującym komputerem czy procesorem, który po przetaktowaniu nie zachowuje się tak, jak powinien.

„Anatomia PC. Kompendium. Wydanie III" to książka nie tylko dla serwisantów i projektantów urządzeń peryferyjnych. Zebrane w niej zagadnienia związane z architekturą komputerów PC powinien znać każdy użytkownik, który chce samodzielnie rozbudować swój komputer o nowe komponenty i poznać zasady działania pecetów.

- Mikroprocesory rodziny x86, koprocesory i rozszerzenia (MMX, 3DNow, SSE, SSE2 i HT)
- Architektury komputerów PC XT, AT, 386, 486 i Pentium
- Układy pamięciowe SIMM, DRAM, SDRAM, DDR oraz obsługa pamięci
- Chipsety, obsługa przerwań, magistrala PCI i kanał DMA
- Obsługa dysków twardych
- Karty grafiki i magistrala AGP
- Złącze szeregowe, równoległe i USB
- Zasilacze
- BIOS

Wydawnictwo Helion
ul. Chopina 6
44-100 Gliwice
tel. (32)230-98-63
e-mail: helion@helion.pl

Spis treści

Rozdział 1. Mikroprocesor 11
Przetwarzanie rozkazów 12
RISC i CISC 12
Przetwarzanie potokowe 13
Techniki przyspieszania 15
Dostęp do pamięci 15
Stronicowanie 17
Pamięci podręczne 17
Topologie 19
Organizacja pamięci podręcznej 20
Strategie 22
Obsługa przestrzeni adresowej I/O 23
Funkcje kontrolne i sterujące 23
Częstotliwość taktowania 24
Zasilanie 26
Rozszerzenia 27
MMX 27
3DNow! 30
SSE 31
SSE2 33
SSE3 34
Hyper-Threading (HT) 36
Przetwarzanie 64-bitowe 39
Metoda firmy Intel: Itanium 39
Metoda firmy AMD: Opteron 42
Przyszłość przetwarzania 64-bitowego 45
Przykłady procesorów 46
Rodzina Hammer: Opteron, Athlon 64, Sempron 47
Pentium 4 58
Celeron Wilamette-128, Northwood-128 61
Pentium 4/Xeon 62
Celeron D (Prescott-256) 66
Pentium 4 Extreme Edition 67

Rozdział 2. Architektury komputerów PC 69
Model PC/XT 69
Dostęp do pamięci i przestrzeni wejścia-wyjścia 70
Magistrala ISA 8-bitowa 74
Model AT 76
Procesor 80286 79
Magistrala ISA 16-bitowa 79
Komputery z procesorami 386, 486 i Pentium 82
EISA 83
MCA 85
VESA 87
PCI, PCI-X i PCI Express 89

Rozdział 3. Układy pamięciowe PC 91
Pamięci dynamiczne 92
Tryb konwencjonalny (Page Mode) 93
FPM (Fast Page Mode) 93
EDO (Extended Data Out) 94
SDRAM 95
Moduły pamięciowe 98
Moduły SIMM-30 (SIP) 99
Moduły SIMM PS/2 99
Moduły DIMM 168-pin 101
Odświeżanie 106
Wykrywanie błędów i ich korekcja 108
Błędy powtarzalne (HE) 108
Błędy sporadyczne (SE) 108
Kontrola parzystości 109
Kontrola ECC 109
Rozszerzenia PC-66, PC-100, PC-133 109
Oznaczenia modułów DIMM 110
Moduły buforowane 111
DDR SDRAM 112
DDR2 SDRAM 117
Moduły DIMM DDR2 118
Porównanie parametrów pamięci 119
Systemy dwukanałowe 119

Rozdział 4. Układy otoczenia procesora (chipset) 123
Zakres funkcji 123
Magistrala FSB 125
Obsługa pamięci operacyjnej i magistrali pamięciowej 129
Układy obsługi podstawki typu Socket 7 129
Układy współpracujące z magistralą GTL+ i AGTL+ 131
Układy do obsługi procesorów AMD 141
Rodzina K7 143
Rodzina Hammer 144
Wewnętrzne magistrale międzyukładowe 144
PCI 150
Hub-Interface/V-Link 150

RapidIO ... 150
HyperTransport (LDT) ... 152
DMI ... 154

Rozdział 5. Magistrala PCI ... 155
Gniazda magistrali PCI ... 164
Obsługa przerwań ... 166
Pamięć konfiguracyjna urządzeń PCI ... 167
Identyfikator producenta (Vendor ID) ... 168
Identyfikator urządzenia (Device ID) ... 168
Rejestr rozkazów (Command) ... 168
Rejestr stanu (Status) ... 170
Numer wersji urządzenia (Revision ID) ... 171
Kod klasy urządzenia (Class Code) ... 171
Rozmiar linii pamięci podręcznej (Cache Line Size) ... 175
Minimalny czas transmisji (Latency Timer) ... 175
Typ nagłówka (Header Type) ... 175
BIST (Build-in Self-test) ... 176
Adres bazowy (Base Address Registers) ... 176
Wskaźnik CardBus CIS (CardBus CIS Pointer) ... 177
Dodatkowy identyfikator producenta (Subsystem Vendor ID) i dodatkowy identyfikator urządzenia (Subsystem ID) ... 178
Adres bazowy rozszerzenia ROM (Expansion ROM Base Address) ... 178
Wskaźnik do listy możliwości (Capabilities Pointer) ... 179
Linia IRQ (Interrupt Line) ... 179
Linia INT (Interrupt Pin) ... 179
Długość transmisji (Min_Gnt) ... 180
Częstość (Max_Lat) ... 180
Mechanizmy dostępu do pamięci konfiguracyjnej ... 180
Pierwszy mechanizm dostępu do pamięci konfiguracyjnej ... 181
Drugi mechanizm dostępu do pamięci konfiguracyjnej ... 181
PCI BIOS ... 182
Autokonfiguracja urządzeń PCI ... 183
Rozwój PCI i inne magistrale ... 183
PCI-32/66 MHz i PCI-64 ... 183
PCI-X ... 184
PCI Express ... 186

Rozdział 6. Kanał DMA ... 191
Układ scalony 8237A ... 192
Tryby pracy kontrolera DMA ... 194
Programowanie kontrolerów DMA ... 196
Adresy portów kontrolerów DMA w komputerze IBM PC/XT ... 196
„Sztuczne" porty komputera PC/XT ... 197
Adresy portów kontrolerów DMA w komputerze IBM PC/AT ... 198
„Sztuczne" porty komputera PC/AT ... 199
Budowa rejestrów wewnętrznych ... 200
Rejestr żądań (port 009h w PC/XT, 009h i 0D2h w PC/AT) ... 200
Rejestr stanu (port 008h w PC/XT, 008h i 0D0h w PC/AT) ... 200

Rejestr rozkazów
(port 008h w PC/XT, 008h i 0D0h w PC/AT) ... 200
Rejestr maski kanału
(port 00Ah w PC/XT, 00Ah i 0D4h w PC/AT) ... 201
Rejestr maskujący
(port 00Fh w PC/XT, 00Fh i 0DEh w PC/AT) ... 202
Rejestr trybu (00Bh w PC/XT, 00Bh i 0D6h w PC/AT) ... 202
Przebieg transmisji ... 203
Komputery IBM PC i PC/XT ... 203
Komputer IBM PC/AT ... 204

Rozdział 7. System obsługi przerwań sprzętowych ... 207
Układ scalony 8259A (PIC) ... 208
Cykl przyjęcia zgłoszenia ... 210
Kaskadowe łączenie kontrolerów przerwań ... 211
Fazy obsługi przerwań pochodzących od układu Slave ... 212
Programowanie kontrolera przerwań ... 213
Inicjowanie pracy układu ... 214
Polling ... 217
Przerwanie niemaskowalne (NMI) ... 218
Obsługa przerwań pochodzących z magistral ISA, PCI i AGP ... 219
Kontroler APIC ... 222
Strona sprzętowa ... 223
Obsługa APIC przez OS ... 225

Rozdział 8. Obsługa dysku twardego ... 231
Budowa kontrolera ... 231
Fizyczna organizacja danych i formatowanie ... 232
Formatowanie niskiego poziomu ... 232
Formatowanie wysokiego poziomu ... 233
Wykrywanie i korekcja błędów ... 233
Standard AT-BUS ... 236
Złącze fizyczne ... 237
Dostęp CPU do dysku AT-BUS ... 240
Rozszerzenia standardu pierwotnego ... 242
Wzrost pojemności dysków ... 243
Ograniczenia pojemności dysków twardych ... 244
Obsługa dużych dysków ... 245
Podnoszenie pasma przepustowego magistrali ... 246
Tryby PIO ... 247
Tryby DMA ... 247
Tryb Ultra DMA/33 ... 247
Tryb Ultra DMA/66 ... 252
Tryby Ultra ATA/100 i Ultra ATA/133 ... 254
Blok informacyjny ... 254
Realizacja rozkazu Identify Device ... 255
Lista rozkazów ... 255
Funkcje oszczędnościowe ... 256
System PM ... 256
System APM ... 258

Serial ATA ... 258
Cechy Serial ATA ... 259
Wykorzystanie powierzchni dyskowej ... 262
Proces ładowania systemu operacyjnego ... 262
MBR i tablica partycji ... 263
System danych i FSBR ... 264

Rozdział 9. Karty graficzne ... 269
Przegląd kart graficznych ... 269
Standard VESA ... 271
Funkcje BIOS-u obsługujące karty graficzne ... 272
Pamięć lokalna akceleratorów 2D i 3D ... 273
Pamięć obrazu ... 274
Bufor Z/W ... 275
Pamięć tekstur ... 277
Rozmiar pamięci i organizacja ... 278
Rodzaje pamięci kart graficznych ... 281
RAM-DAC ... 283
Dopasowanie monitora do karty ... 286
Parametry karty ... 286
Jakość monitora ... 288
Kanał informacyjny VESA DDC ... 289
Złącza cyfrowe ... 291
TMDS ... 291
P&D (EVC) ... 292
DFP ... 293
DVI ... 293

Rozdział 10. Magistrala AGP ... 297
Architektura komputera z magistralą AGP ... 297
Sygnały magistrali AGP ... 304
Szyna adresów i danych ... 304
Sygnały PCI ... 304
Sygnały kontroli przepływu ... 305
Sygnały obsługi żądań AGP ... 305
Linie statusowe ... 305
Sygnały kluczujące ... 306
Sygnały USB ... 306
System zarządzania zużyciem energii ... 306
Sygnały specjalne ... 307
Linie zasilające ... 307
AGP w teorii ... 307
Kolejkowanie ... 308
Magistrala SBA ... 310
GART ... 311
DIME ... 311
AGP PRO ... 313
AGP 3.0 ... 316
Pasmo przepustowe ... 316
Poziomy napięć ... 316

Nowe sygnały i przedefiniowania ... 317
Sygnały zegarowe ... 317
Transakcje ... 319
Pobór prądu ... 319
Zgodność w dół ... 319
Przyszłość AGP ... 320

Rozdział 11. Łącze szeregowe ... 323
Asynchroniczna transmisja szeregowa ... 323
Układ scalony 8250 ... 325
Interfejs RS-232C ... 328
Tryb simpleksowy ... 330
Tryb półdupleksowy ... 331
Tryb dupleksowy ... 331
Bezpośrednie programowanie rejestrów UART ... 333
Przerwania generowane przez łącze szeregowe ... 334
Prędkość transmisji ... 337
Sygnały sterujące ... 338

Rozdział 12. Łącze równoległe ... 341
Terminologia programu konfiguracyjnego BIOS-u ... 343
Tryby podstawowe ... 344
Tryb standardowy ... 344
Tryb półbajtowy ... 351
Tryb bajtowy (PS/2) ... 352
Tryb EPP ... 352
Tryb ECP ... 355
Realizacja portu równoległego w ramach architektury PC ... 360
Ogólne zastosowanie łącza równoległego ... 362

Rozdział 13. Złącze USB ... 365
Specyfikacja ... 365
Topologia ... 366
Okablowanie ... 368
Protokół ... 370
Pakiety ... 372
Sterowanie w trybach LS/FS (USB 1.1) ... 373
Sterowanie w trybie HS (USB 2.0) ... 375
Urządzenia USB ... 378
Klawiatury ... 378
Myszy ... 379
Kontrolery gier ... 379
Dyski twarde ... 379
Moduły pamięci Flash EEPROM ... 380
Napędy optyczne ... 380
Czytniki kart pamięci i aparaty cyfrowe ... 381
Skanery ... 381
Drukarki ... 381
Sieci komputerowe ... 382

Rozdział 14. Karta dźwiękowa 383
Synteza FM 384
Synteza WaveTable 388
Digitalizacja i obróbka cyfrowa (DSP) 393
Przetworniki ADC i DAC 394
Standard MIDI 395
Protokół MIDI 397
MIDI a sprzęt 399
Wyprowadzenia zewnętrzne 399
Sygnały analogowe i mikser 399
Sygnały cyfrowe 400
Wykorzystanie zasobów systemowych 403
„Sound on Board" według specyfikacji AC'97 404
Schemat blokowy systemu AC'97 405
Intel High Definition Audio 407

Rozdział 15. Zasilacz 409
Zasilacz standardu ATX 411
Specyfikacja ATX/ATX12V 414
Dobór zasilacza 416
Zasilacze dużej mocy 418
ATXGES (AMD) 419
EPS12V (Intel) 419

Rozdział 16. BIOS i jego program konfiguracyjny 421
Organizacja systemu bezpieczeństwa 422
Możliwości omijania systemu bezpieczeństwa 423
System ochrony przed wirusami atakującymi boot-sektor 427
System ładowania wartości predefiniowanych 427
Mechanizm opuszczania programu konfiguracyjnego 428
Ogólna konstrukcja blokowa 428
Programy pseudokonfiguracyjne BIOS-u 429
Nowe trendy w programach BIOS 429
Obrazki w BIOS-ie 429
Podwójny BIOS 430
POST on Board 430
Voice Diagnostic 431
Auto-Overclocking 431

Skorowidz 433

Rozdział 2.

Architektury komputerów PC

Architektura komputerów PC przeszła długą drogę rozwoju, a patrząc z dzisiejszej perspektywy, wydaje się, iż nigdy nie będzie miał on końca. Może właśnie dzięki zdolności do adaptacji i wiecznej gotowości do wszelkich zmian przetrwała w swych ogólnych zarysach do dnia dzisiejszego. Wyniki prac badawczo-rozwojowych nad optymalizacją architektury stanowią przy okazji jeden z głównych czynników wpływających na rozwój wielu dziedzin pokrewnych.

Model PC/XT

Będący pierwowzorem dla modelu XT mikrokomputer IBM PC był konstrukcją ośmiobitową. Dzisiaj ma on znaczenie wyłącznie historyczne, tak iż w zasadzie nie powinniśmy się nim więcej zajmować. Mimo to wiele rozwiązań przyjętych w modelu XT nie różni się w sposób istotny od stosowanych po dzień dzisiejszy w najnowszych modelach PC/AT. Proces śledzenia etapów rozwojowych w tej dziedzinie rozpoczniemy więc od modelu XT.

W komputerach tej rodziny instalowano procesory 8086 i 8088 (w oryginalnym IBM PC/XT zastosowano procesor 8088; niektóre konstrukcje kompatybilne uzyskiwały większą prędkość przetwarzania dzięki zastosowaniu w pełni 16-bitowego układu 8086). W zakresie zestawu rozkazów i trybów adresowania oba układy są w pełni zgodne. Oba przetwarzają dane 16-bitowe, a różnica tkwi w szerokości magistrali danych wyprowadzanej na zewnątrz układu. Procesor 8088 wyprowadza jedynie osiem bitów, chociaż operuje na szesnastu. Każda operacja dostępu do dwubajtowego słowa wykonywana jest w dwóch etapach. Przykładowe polecenie przesłania 16-bitowego słowa z pamięci do akumulatora AX rozpisywane jest przez sprzęt w niewidoczny dla oprogramowania sposób na dwie elementarne operacje jednobajtowe. Dokonywane są one na rejestrach AH i AL i to niezależnie od tego, czy dotyczą one parzystego czy nieparzystego adresu w pamięci.

Następną różnicę w stosunku do procesora 8086 stanowi zredukowana do 4 bajtów długość kolejki rozkazów. Kolejka ta jest uzupełniana jednocześnie z wykonywaniem rozkazu (jeśli aktualnie wykonywany rozkaz nie wymaga dostępu do magistrali) już przy ubytku jednego bajta (dla porównania, w 8086 począwszy od dwóch bajtów). Czas dostępu do bajtu pamięci wynosi cztery cykle zegarowe. Może się więc zdarzyć, że kolejka wypełniona rozkazami nie wymagającymi argumentów pobieranych z pamięci (na przykład `clc`, `ror`, `sti`) wyczerpie się szybciej niż nastąpi jej uzupełnienie. Stanowi to dodatkowe ograniczenie w pracy procesora.

Dostęp do pamięci i przestrzeni wejścia-wyjścia

Procesory serii 80x86 mogą obsługiwać dwie niezależne fizyczne przestrzenie adresowe. Obie z nich adresowane są poprzez tę samą systemową magistralę adresową, a wymiana danych między nimi a procesorem przebiega tą samą magistralą danych.

Pierwszy z omawianych obszarów stanowi *pamięć operacyjną*. Można się do niego odwoływać, używając przykładowo rozkazu `mov x,y` (gdzie `x` i `y` mogą określać adres w pamięci lub jeden z rejestrów procesora). Drugi obszar określany jest mianem *przestrzeni wejścia-wyjścia* (*I/O*, *Input/Output*). Można się zwracać do niego za pomocą rozkazów `in a,port` i `out port,a`. `port` symbolizuje lokalizację w przestrzeni adresowej wejścia-wyjścia, zaś `a` jest akumulatorem, czyli jednym z rejestrów procesora. Rozkazy z grupy `mov` dopuszczają użycie jako argumentu w zasadzie dowolnego rejestru procesora (z niewielkimi wyjątkami, na przykład niedozwolone są przesłania pomiędzy rejestrami segmentowymi). W przeciwieństwie do nich, rozkazy `in` i `out` akceptują wyłącznie akumulator — AX dla portów 16-bitowych lub AL dla portów 8-bitowych. O tym, który z tych dwóch obszarów zostanie wybrany i jaki będzie kierunek przekazywania informacji (do czy od CPU), decydują sygnały systemowej magistrali sterującej:

IOWC — zapis do przestrzeni wejścia-wyjścia,

IORC — odczyt z przestrzeni wejścia-wyjścia,

MRDC — odczyt z pamięci,

MWDC — zapis do pamięci.

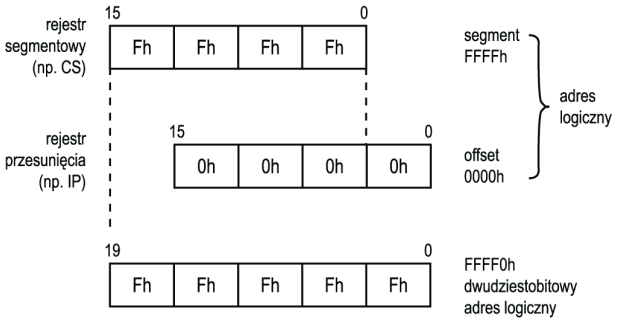
20 linii adresowych procesora 8086 umożliwia dostęp do przestrzeni adresowej o wielkości 1 MB. Zastosowany w 8086 mechanizm adresowania wykorzystuje tzw. *segmentację*. 20-bitowy adres fizyczny składa się z 16-bitowego adresu segmentu (*Segment Address*) zapisanego w jednym z rejestrów segmentowych procesora (CS, DS, ES lub SS) i 16-bitowego przemieszczenia wewnątrz segmentu (*Offset Address*) zapisanego w jednym z pozostałych rejestrów[1].

Bezpośrednią konsekwencją przyjętego sposobu adresowania jest logiczny podział pamięci na segmenty o wielkości do 65536 bajtów, natomiast najistotniejszą konsekwencją pośrednią — możliwość relokacji kodu z dokładnością do 16 bajtów (minimalna różnica

[1] Nie wszystkie rejestry procesora 8086 mogą być użyte do adresowania pamięci. Nie da się w tym celu wykorzystać rejestrów AX, CX i DX.

pomiędzy początkami dwóch różnych segmentów). Sposób tworzenia adresu fizycznego na podstawie zapisanego w odpowiednich rejestrach adresu logicznego (w postaci *segment:offset*) przedstawia rysunek 2.1.

Rysunek 2.1. *Sposób tworzenia adresu fizycznego*



Procesor 8086 może zaadresować 65536 portów jednobajtowych lub 32768 portów dwubajtowych (albo ich kombinację nie przekraczającą łącznie rozmiarów segmentu, tj. 64 KB). Układy dekoderów adresowych płyty głównej ograniczają jednak ten obszar do 1024 bajtów, tj. adresów 000h – 3FFh, przy zachowaniu możliwości koegzystencji portów 8- i 16-bitowych.

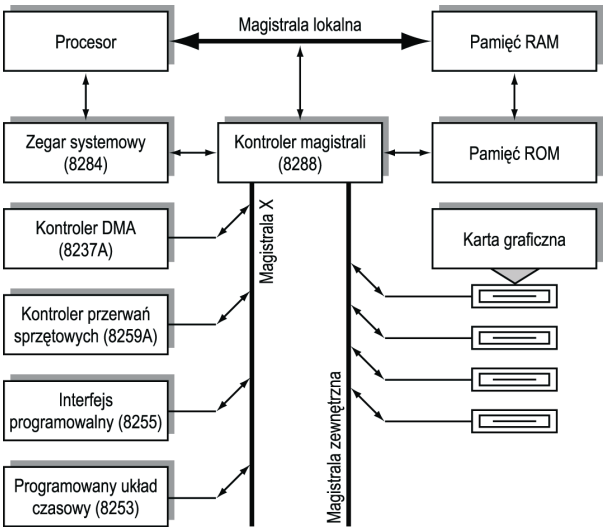
Porty przestrzeni adresowej wejścia-wyjścia stanowią swego rodzaju bramy, przez które procesor widzi rejestry wewnętrzne różnych urządzeń. Urządzenia te są na ogół wyspecjalizowanymi sterownikami zawierającymi mniej lub bardziej rozbudowaną listę poleceń przyjmowanych przez jeden z portów. Stan, w jakim znajduje się dany sterownik, obrazowany jest zwykle poprzez zawartość tzw. *rejestru statusowego* (dostępnego też przez jeden z portów). Również sam transport danych do i z urządzenia może odbywać się poprzez porty, ale mechanizm ten nie jest zbyt wydajny.

Procesor uzyskuje dzięki temu możliwość programowania różnych układów peryferyjnych za pomocą instrukcji `out`. Jest również możliwe sprawdzanie stanu urządzenia przez pobranie zawartości jego rejestru statusowego instrukcją `in`.

Pozostałe elementy architektury XT

Centralnym punktem tego komputera był oczywiście procesor 8086 lub 8088. Płyta główna XT była przystosowana do instalacji koprocesora arytmetycznego 8087. W niektórych późniejszych modelach PC/XT stosowane były procesory V20 i V30 firmy NEC, będące rozbudowanymi wersjami 8088 i 8086.

Główny zegar taktujący (4,77 MHz) wykorzystywał sygnał 14,3181 MHz generowany w układzie 8284 (po podziale przez 3). Nowsze modele XT odbiegały od tego rozwiązania i korzystały z bezpośredniego generatora o częstotliwości sięgającej 12 MHz. Wszystkie pozostałe elementy płyty głównej XT kontaktują się z procesorem poprzez magistrale przedstawione na rysunku 2.2:



Rysunek 2.2. *Schemat blokowy komputera XT*

- *Magistralę lokalną*, obejmującą 16-bitową szynę danych i 20-bitową szynę adresową procesora 8086.
- *Magistralę systemową*, sprzężoną z magistralą lokalną poprzez rejestry zatrzaskowe sterowane sygnałem ALE. Wszystkie 20 bitów adresu oraz 8 bitów systemowej magistrali danych wyprowadzone są do gniazd rozszerzających. Magistrala systemowa dostarcza też zestawy sygnałów sterujących, takich jak ~IOR, ~IOW, ~MEMR, ~MEMW, IRQ*n*, DRQ*n*, ~DACK*n* itd.
- *Magistralę X*, komunikującą się z pamięcią ROM zawierającą systemowy BIOS (ale nie z rozszerzeniami BIOS na kartach) oraz z portami układów na płycie głównej.
- *Magistralę pamięciową*, która łączy szyny systemowe z obwodami pamięci dynamicznej poprzez układy adresowania wierszy i kolumn pamięci.
- *Magistralę zewnętrzną*, która stanowi wyprowadzenie 20-bitowej systemowej szyny adresowej, 8-bitowej szyny danych i większości sygnałów systemowej szyny sterującej.

Powyższe magistrale łączą procesor z następującymi elementami:

- RAM — dynamiczną pamięcią operacyjną;
- ROM — pamięcią stałą zawierającą procedury inicjalizujące (wykonywane w momencie włączenia komputera) oraz BIOS (*Basic Input/Output System*), stanowiący zestaw podstawowych procedur obsługi urządzeń wejścia i wyjścia;
- 8259A — 8-kanałowym kontrolerem przerwań sprzętowych[2] o następującym przyporządkowaniu:

[2] Do grupy przerwań sprzętowych należy również przerwanie niemaskowalne (NMI), chociaż nie jest ono obsługiwane przez żaden z kontrolerów 8259A.

Linia IRQ	Wektor[(A)]	Urządzenie
0	08h	Zegar systemowy (kanał 0 generatora 8253)
1	09h	Klawiatura
2	0Ah	Zarezerwowane
3	0Bh	COM2
4	0Ch	COM1
5	0Dh	Kontroler dysku twardego
6	0Eh	Kontroler napędu dysków elastycznych
7	0Fh	LPT1

[(A)] *Wektor* oznacza numer indeksu wskazującego adres procedury obsługi danego przerwania umieszczony w tzw. *tablicy wektorów przerwań*. Tablica ta znajduje się w pamięci w obszarze 00000h – 003FFh i zawiera czterobajtowe pozycje reprezentujące kolejne adresy.

- 8253 — programowanym układem czasowym zawierającym trzy niezależne liczniki o następującym przyporządkowaniu:

Licznik	Przeznaczenie
0	Implementacja zegara systemowego poprzez okresowe wywoływanie IRQ0
1	Odświeżanie pamięci
2	Obsługa głośnika

- 8237A — kontrolerem DMA (*Direct Memory Access*), który implementuje wirtualny kanał łączący układy wejścia-wyjścia z pamięcią i pracuje bez udziału procesora. Układ dysponuje czterema kanałami:

Kanał	Przeznaczenie
0	Układ odświeżania pamięci
1	Łącze synchroniczne SDLC (*Synchronous Data Link Control* — standard łącza synchronicznego firmy IBM)
2	Kontroler napędu dysków elastycznych
3	Kontroler dysku twardego

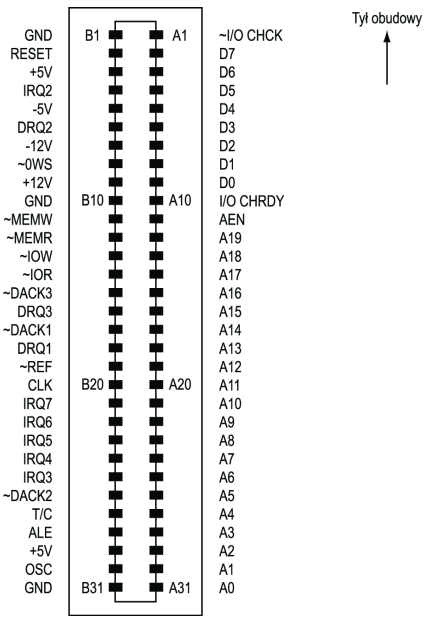
- 8255 — programowanym interfejsem PPI (*Programmable Peripheral Interface*), obsługującym następujące urządzenia:
  - klawiaturę,
  - przełączniki pamięci konfiguracji (*Configuration Switches*),
  - włączanie i wyłączanie głośnika,
  - sterowanie napędem pamięci kasetowej.

Większość elementów architektury XT zlokalizowanych jest na płycie głównej, a niektóre umieszczone są na kartach rozszerzeń (sterowniki dysków, łączy szeregowych

i równoległych). Wszystkie układy mają ściśle określone obszary adresowe w przestrzeni wejścia-wyjścia, w której widoczne są ich rejestry sterujące.

Magistrala ISA 8-bitowa

Zewnętrzna magistrala architektury PC/XT jest ośmiobitowa. Komputery tej klasy wyposażane były w umieszczone na płycie głównej 62-końcówkowe gniazda rozszerzające (*Expansion Slots*) (rysunek 2.3). Liczba tych gniazd nie była jednoznacznie określona i zależała od modelu płyty; standardowym rozwiązaniem przyjętym w modelu IBM PC/XT był montaż 8 gniazd na karty rozszerzające. W gniazdach tych można było umieszczać karty 8-bitowe (tzw. krótkie), charakteryzujące się pojedynczym złączem grzebieniowym.



Rysunek 2.3. *Gniazdo 8-bitowej magistrali zewnętrznej*

Teoretycznie jest całkowicie obojętne, w którym z gniazd umieszczona została dana karta, bowiem wszystkie wyprowadzenia połączone były równolegle (wyjątek stanowiło złącze J8 w starszych modelach XT). Niektóre karty umieszczone zbyt blisko siebie mogły wzajemnie zakłócać swoją pracę. Uwaga ta nie straciła aktualności do dnia dzisiejszego, chociaż odnosi się obecnie raczej do magistrali PCI.

Krótki opis sygnałów 8-bitowej magistrali ISA przedstawia poniższe zestawienie:

±5 V, ±12 V	Komplet napięć zasilających, z których mogą korzystać karty rozszerzeń.
GND	Masa zasilania.
OSC	Sygnał zegara systemowego 14,318180 MHz; ten sam sygnał, po podzieleniu częstotliwości przez 3, otrzymuje procesor.

IRQ2 – IRQ7	*Interrupt Request* — linie zgłoszeń przerwań sprzętowych. Kanały 0 (zegar systemowy) i 1 (klawiatura) obsługują urządzenia zainstalowane na płycie głównej, tak więc nie zostały wyprowadzone.
DRQ1 – DRQ3	*DMA Request* — linie zgłoszeń żądania przydziału kanału 1, 2 lub 3 DMA. Kanał 0 DMA jest już zajęty (obsługuje odświeżanie pamięci), nie został więc wyprowadzony.
~DACK1 –	*DMA Acknowledge* — odpowiadające liniom DRQ*n* linie
– ~DACK3	potwierdzenia przyjęcia żądania obsługi kanałem DMA.
~DACK0	Sygnał, który może być wykorzystany przez karty posiadające własną pamięć dynamiczną do jej odświeżania. Pojawia się on równolegle z odbywającymi się z udziałem kanału 0 DMA cyklami odświeżania pamięci na płycie głównej.
~IOR	*I/O Read* — sygnał ten przyjmuje poziom niski (aktywny) w chwili wystawienia przez procesor lub kontroler DMA żądania dostępu do przestrzeni adresowej wejścia-wyjścia w celu odczytu.
~IOW	*I/O Write* — sygnał ten przyjmuje poziom niski (aktywny) w chwili wystawienia przez procesor lub kontroler DMA żądania dostępu do przestrzeni adresowej wejścia-wyjścia w celu zapisu.
~MEMR	*Memory Read* — sygnał ten przyjmuje poziom niski (aktywny) w chwili wystawienia przez procesor lub kontroler DMA żądania dostępu do przestrzeni adresowej pamięci w celu odczytu.
~MEMW	*Memory Write* — sygnał ten przyjmuje poziom niski (aktywny) w chwili wystawienia przez procesor lub kontroler DMA żądania dostępu do przestrzeni adresowej pamięci w celu zapisu.
RESET	Przekazuje kartom rozszerzeń sygnał generowany na płycie po naciśnięciu przycisku *RESET*.
A0 – A19	20-bitowa magistrala adresowa komputera. Stan linii A0 – A19 odzwierciedla stan wyprowadzeń A0 – A19 procesora 8086/8088 lub jest wytwarzany przez układ kontrolera DMA.
D7 – D0	Dwukierunkowa, ośmiobitowa magistrala danych.
ALE	*Address Latch Enable* — sygnał wytwarzany przez kontroler magistrali 8288; informuje o ustabilizowaniu adresu na magistrali adresowej, co jest jednocześnie poleceniem dla układów kart rozszerzeń, że należy podjąć dekodowanie adresu i próbę „dopasowania go” do własnej przestrzeni adresowej.
I/O CHRDY	*I/O Channel Ready* — poziom sygnału na tej linii sprawdzany jest przez procesor lub kontroler DMA w każdym cyklu dostępu do urządzeń wejścia-wyjścia. Powolne układy peryferyjne mogą w ten sposób sygnalizować konieczność wprowadzenia przez urządzenie żądające dostępu (tj. procesor lub kontroler DMA) tzw. cykli oczekiwania, czyli dodatkowych, „pustych” cykli

	zegarowych (*Wait States*) w oczekiwaniu na dane. Poziom logicznej 1 oznacza gotowość urządzenia, logiczne 0 wymusza oczekiwanie.
~I/O CHK	*I/O Channel Check* — układy zamontowane na kartach rozszerzeń mogą tą drogą zgłaszać płycie głównej swoje niedomagania wykluczające je z dalszej pracy. Sygnał aktywny (tj. zero logiczne) powoduje wygenerowanie przerwania 2 (INT 2), a więc uruchomienie takiej samej akcji, jak w przypadku błędu parzystości pamięci na płycie (wyświetlenie odpowiedniego komunikatu i zatrzymanie systemu).
AEN	Wysoki poziom logiczny na tej linii oznacza, że kontroler DMA przejął kontrolę nad magistralami systemowymi (końcówki procesora znajdują się w stanie wysokiej impedancji).
T/C	*Terminal Count* — sygnał generowany przez kontroler DMA. Wskazuje na zakończenie cyklu dostępu DMA (wykonanie zaprogramowanej liczby transmisji).

Karty rozszerzeń są niezmiernie ważnym elementem architektury komputera. Zapewniają one w zasadzie nieograniczoną elastyczność w projektowaniu urządzeń peryferyjnych, które z punktu widzenia oprogramowania będą się zachowywały tak, jak gdyby znajdowały się na płycie głównej.

Model AT

Na płycie głównej komputerów AT można było znaleźć oprócz procesora już tylko kilka układów scalonych wysokiej skali integracji. Nie oznaczało to bynajmniej, że nastąpiły jakieś gruntowne zmiany w stosunku do architektury pierwowzoru, w którym można było jednoznacznie zlokalizować wszystkie charakterystyczne układy scalone. Podwyższenie skali integracji było zabiegiem technologicznym i nie naruszało w żaden sposób pełnej zgodności funkcjonalnej elementów systemu.

W modelu AT wprowadzono oczywiście pewne unowocześnienia — inaczej nie można by przecież mówić o nowym modelu. Oto ogólna sylwetka architektury AT, określanej też mianem ISA (*Industry Standard Architecture*):

- Procesor otrzymuje sygnał taktujący z układu 82284, będącego następcą 8284 (stosowanego z procesorami 8086/8088). Procesory 80286 w pierwszych modelach AT taktowane były sygnałem 6 MHz. Później na rynku znalazły się układy scalone 80286 produkcji firmy Harris, dające się taktować zegarem 25 MHz. Do wyższej częstotliwości zegarowej musiały zostać przystosowane również inne elementy architektury, a nie tylko sam procesor.
- 24-bitowa magistrala adresowa komputera AT pokrywa przestrzeń adresową do 16 MB, co jednak wymaga oprogramowania wykorzystującego tzw. chroniony tryb pracy procesora (*Protected Mode*). W zgodnym z 8086/8088 trybie rzeczywistym (*Real Mode*) wykorzystanych jest tylko 20 linii adresowych.

- Do współpracy z układem 80286 przewidziano koprocesor arytmetyczny 80287, dla którego zamontowano dodatkową podstawkę na płycie głównej.
- W modelu AT możemy wyróżnić następujące magistrale:
  - **Magistralę lokalną** (24 linie adresowe i 16 linii danych) połączoną bezpośrednio z procesorem.
  - Poprzez zastosowanie rejestrów zatrzaskowych uzyskuje się ustabilizowaną **magistralę systemową**. Stanowi ona kopię części magistrali lokalnej (kompletna szyna danych plus linie adresowe A0 – A19).
  - **Magistrala X** obsługuje komunikację z ROM-BIOS oraz z portami układów umieszczonych na płycie głównej (ale nie z rozszerzeniami BIOS na kartach).
  - Linie magistrali systemowej z obwodami pamięci dynamicznej (poprzez układy adresowania wierszy i kolumn pamięci) łączy **magistrala pamięciowa**.
  - **Magistrala L** wyprowadza linie A17 – A23 magistrali lokalnej do gniazd rozszerzających (tj. magistrali zewnętrznej).
  - **Magistrala zewnętrzna**, która stanowi wyprowadzenie 24-bitowej systemowej szyny adresowej, 16-bitowej szyny danych i większości sygnałów systemowej szyny sterującej.

Jedynymi układami mogącymi przejąć pełną kontrolę nad magistralami systemowymi (tzn. inicjować transmisję i decydować o jej kierunku) są procesor i kontroler DMA. Przywileju tego nie ma żaden inny procesor zamontowany na karcie rozszerzeń. Magistrala zewnętrzna wyprowadza co prawda sygnał ~MASTER, ale procedura przejęcia sterowania rozpoczyna się od wymiany sygnałów uzgodnienia z kontrolerem DMA, który to dopiero odłącza procesor systemowy od magistral.

- Dla zwiększenia liczby kanałów IRQ (linii przyjmujących zgłoszenia przerwań sprzętowych) wprowadzony został drugi układ 8259A (*Slave*). Jest on podłączony do jednego z wejść układu głównego (*Master*). Komputer AT dysponuje dzięki temu 15 kanałami IRQ o następującym przyporządkowaniu:

Linia IRQ	Wektor(A)	Urządzenie
0	08h	Zegar systemowy
1	09h	Klawiatura
2	0Ah	Wyjście kaskadowe do układu *Slave*
3	0Bh	COM2
4	0Ch	COM1
5	0Dh	LPT2
6	0Eh	Kontroler napędu dysków elastycznych
7	0Fh	LPT1

Linia IRQ	Wektor[A]	Urządzenie
8	70h	Zegar czasu rzeczywistego
9	71h	Wywołuje przerwanie IRQ2
10	72h	Zarezerwowane
11	73h	Zarezerwowane
12	74h	Zarezerwowane
13	75h	Koprocesor arytmetyczny
14	76h	Kontroler dysku twardego
15	77h	Zarezerwowane

[A] *Wektor* oznacza numer indeksu wskazującego adres procedury obsługi danego przerwania umieszczony w tzw. *tablicy wektorów przerwań*. Tablica ta znajduje się w pamięci w obszarze 00000h – 003FFh i zawiera czterobajtowe pozycje reprezentujące kolejne adresy.

Do grupy przerwań sprzętowych należy też przerwanie niemaskowalne (NMI), które nie jest jednak obsługiwane przez żaden z kontrolerów 8259A.

- System DMA także otrzymał dodatkowe wsparcie w postaci drugiego układu scalonego 8237A zainstalowanego dla potrzeb transmisji 16-bitowych. Kanały DMA zostały przydzielone w następujący sposób:

Kanał	Szerokość w bitach	Przeznaczenie
0	8	Zarezerwowany
1	8	Układ transmisji synchronicznej SDLC
2	8	Kontroler napędu dysków elastycznych
3	8	Zarezerwowany
4	–	Kaskada
5	16	Zarezerwowany
6	16	Zarezerwowany
7	16	Zarezerwowany

- Programowalny układ czasowy 8253 został zastąpiony unowocześnionym modelem 8254, którego trzy niezależne kanały obsługują następujące urządzenia:

Kanał	Przeznaczenie
0	Generacja sygnału IRQ0 (zegar systemowy)
1	Odświeżanie pamięci
2	Obsługa głośnika

- Zrezygnowano z usług większości mikroprzełączników (DIP) dla ustalania parametrów konfiguracyjnych systemu. Ich miejsce zajęła podtrzymywana bateryjnie pamięć CMOS (układ scalony MC146818). Przy okazji tych zmian wprowadzony został zegar czasu rzeczywistego, pracujący również przy

wyłączonym komputerze (podtrzymywanie bateryjne). W modelu XT zegar pracował tylko od włączenia do wyłączenia komputera.

- Magistrala zewnętrzna otrzymała dostęp do wszystkich 16 bitów systemowej szyny danych oraz wzbogacona została o kilka nowych sygnałów sterujących.

Do wszystkich układów scalonych stanowiących składowe systemu można się odwoływać przez porty umieszczone w przestrzeni adresowej wejścia-wyjścia.

Procesor 80286

Pod względem budowy wewnętrznej procesor 80286 nie różni się w istotny sposób od swego poprzednika. Nowością jest jedynie wprowadzenie tzw. chronionego trybu pracy (*Protected Mode*). Jego istota polega na implementacji sprzętowej kontroli dostępu do określonych obszarów pamięci. Mechanizmy te znajdują zastosowanie w pracy wielozadaniowych systemów operacyjnych.

Układ 80286 dysponuje specjalnym, dodatkowym zestawem rozkazów przeznaczonych do obsługi tego trybu pracy. Poza nim (tj. w trybie rzeczywistym *Real Mode*) procesor nadal dysponuje listą rozkazów zgodną z 8086, ale poszerzoną o kilka nowych poleceń. Nie mogły być one jednak wykorzystane w aplikacjach zachowujących „zgodność w dół" do poziomu XT.

Poszerzona do 24 bitów magistrala adresowa pokrywała przestrzeń 16 MB. Z obszaru tego można było jednak korzystać wyłącznie w trybie chronionym. W trybie rzeczywistym trzeba się było zadowolić zakresem adresowania zgodnym z 8086, tj. 1 MB. Sposób generacji adresu fizycznego pozostał bez zmian. W trybie rzeczywistym 80286 zachowywał się po prostu jak szybki 8086. Na zwiększenie efektywnej szybkości przetwarzania miało wpływ nie tylko podniesienie częstotliwości taktującej (standardowo do 6, 8 lub 12 MHz, w skrajnym przypadku do 25 MHz), ale również poprawki w konstrukcji wewnętrznej procesora oraz zmodyfikowana obsługa magistrali.

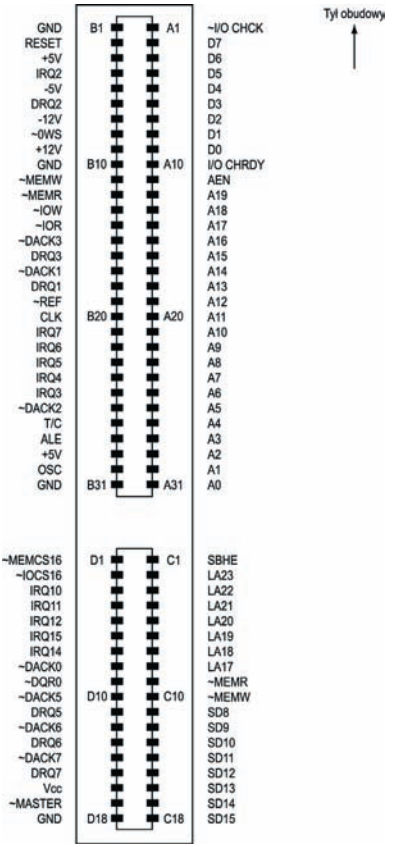
Obszar przestrzeni adresowej dla urządzeń wejścia-wyjścia jest zgodny z możliwościami procesora 8086; teoretycznie można obsłużyć 64 K portów 8-bitowych o adresach 0 – 65535, 32 K portów 16-bitowych o parzystych adresach 0, 2, 4, …, 65534 lub ich kombinacje w zakresie do 64 K. Podobnie jednak jak w modelu XT, wbudowany w płytę dekoder adresów wejścia-wyjścia rozpoznaje tylko 1024 z nich — są to porty ulokowane w zakresie 0 – 1023 (000h – 3FFh).

Układ 8086 miał możliwość samodzielnego wytwarzania sygnałów sterowania magistralą, co umożliwiało rezygnację z udziału kontrolera 8288. Procesor 80286 nie ma takiej możliwości i musi współpracować z odpowiadającym mu kontrolerem magistrali 80288.

Magistrala ISA 16-bitowa

Podobnie jak w modelu PC/XT, większa część sygnałów magistrali systemowej wyprowadzona jest do gniazd, w których można umieszczać karty rozszerzeń. W przypadku architektury AT magistrala zewnętrzna jest już jednak 16-bitowa. Gniazda rozszerzające

(rysunek 2.4) podzielone są na dwie części; pierwsza, 62-stykowa, jest zgodna (z wyjątkiem sygnałów 0WS i REF) z 8-bitową magistralą XT, druga stanowi jej 36-stykowe uzupełnienie.



Rysunek 2.4.
Gniazdo 16-bitowej magistrali zewnętrznej

Płyty główne komputerów AT miały na ogół kilka złączy 16-bitowych i jedno lub dwa 8-bitowe. Poniżej omówione zostaną dodatkowe linie rozszerzające. Znaczenie pozostałych sygnałów jest takie samo, jak w przypadku magistrali XT.

~0WS — *0 Wait States* — karta rozszerzeń sygnalizuje, że jest dostatecznie szybka, aby być obsługiwaną bez dodatkowych cykli oczekiwania.

~REF — *Refresh* — sygnał ten informuje, że w danym momencie odbywa się cykl odświeżania pamięci dynamicznej na płycie głównej. Jego źródłem nie jest kanał 0 DMA, lecz jeden z generatorów układu 8254 (*Timer*) lub specjalizowane układy obsługujące samą pamięć.

LA17 – LA23 — *Large Address* — siedem najbardziej znaczących linii 24-bitowej szyny adresowej procesora. Linie LA17 – LA19 pokrywają się

	logicznie z liniami A17 – A19 w części 8-bitowej złącza, z tą różnicą, że adres na liniach LA*nn* wystawiany jest wcześniej.
Vcc	Napięcie zasilające (+5 V).
SD8 – SD15	*System Data* — bardziej znaczący bajt 16-bitowej systemowej szyny danych AT.
~SBHE	*System Bus High Enable* — sygnał ten jest wystawiany przez procesor lub kontroler DMA podczas procesu przekazywania danych 16-bitowych z udziałem bardziej znaczącego bajtu magistrali, tj. SD8 – SD15.
~MEMCS16	Sygnał generowany jest przez karty rozszerzeń, które gwarantują dostęp do pamięci w trybie 16-bitowym. Karta 16-bitowa, która nie odpowie w odpowiednim momencie wystawieniem niskiego poziomu logicznego na linii ~MEMCS16, będzie obsługiwana tak jak 8-bitowa. Jeżeli karta 8-bitowa zostanie umieszczona w złączu 16-bitowym, to sygnał ~MEMCS16 będzie nieaktywny (na niepodłączonej linii ustala się wysoki poziom logiczny), co umożliwia automatyczną detekcję rozmiaru karty.
~I/O CS16	Sygnał ten generowany jest przez karty rozszerzeń, które gwarantują dostęp do przestrzeni wejścia-wyjścia w trybie 16-bitowym. Obowiązują tu te same uwagi, co dla sygnału ~MEM CS16.
~MEMR	*Memory Read* — stan aktywny tej linii (niski poziom logiczny) oznacza żądanie odczytu (CPU lub DMA) z pamięci z zakresu 0 – 16 MB. Sygnał ~SMEMR w 8-bitowej części złącza generowany jest wyłącznie przy odczytach w przestrzeni adresowej 0 – 1 MB, zaś przy próbie dostępu do pamięci powyżej 1 MB pozostaje nieaktywny (wysoki poziom logiczny).
~MEMW	*Memory Write* — stan aktywny tej linii (niski poziom logiczny) oznacza żądanie odczytu (CPU lub DMA) z pamięci z zakresu 0 – 16 MB. Sygnał ~SMEMW w 8-bitowej części złącza generowany jest wyłącznie przy odczytach w przestrzeni adresowej 0 – 1 MB, zaś przy próbie dostępu do pamięci powyżej 1 MB pozostaje nieaktywny (wysoki poziom logiczny).
DRQ5 – 7, ~DACK5 – 7	16-bitowe kanały DMA udostępniane przez dodatkowy układ kontrolera DMA 8237A (*Slave*).
IRQ10 – 12, ~IRQ14 – 15	*Interrupt Request* — linie zgłoszeń przerwań sprzętowych obsługiwane przez dodatkowy kontroler 8259A (*Slave*). Nie jest wyprowadzana linia IRQ13, przypisana standardowo obsłudze znajdującego się na płycie głównej koprocesora arytmetycznego.
DRQ0, ~DACK0	*DMA Request — DMA Acknowledge*. 8-bitowy kanał obsługi DMA powstały po zlikwidowaniu pochodzącego z architektury XT mechanizmu odświeżania pamięci kanałem DMA.
~MASTER	Sygnał umożliwiający przejęcie sterowania systemem przez procesor znajdujący się na karcie rozszerzeń. Układowi takiemu

należy wpierw przyporządkować jeden z kanałów DMA. Kontroler DMA przeprowadza rutynowo proces odłączania procesora zainstalowanego na płycie głównej (sekwencja sygnałów HRQ i HLDA) przed wysłaniem sygnału ~DACK do chcącego zawładnąć magistralami procesora. Ten reaguje uaktywnieniem linii ~MASTER (tj. sprowadzeniem jej do poziomu zera logicznego) i przejmuje sterowanie systemem.

Komputery z procesorami 386, 486 i Pentium

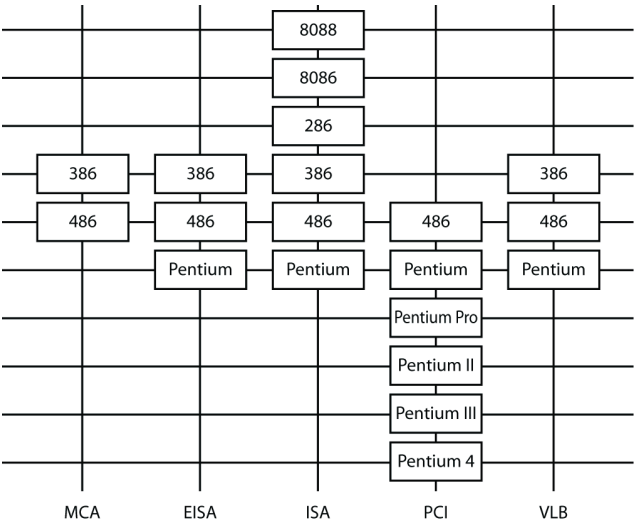
Modele AT z procesorem 80286 wyparte zostały przez komputery wyposażone w procesory 80386 i 80486, a po nich nadeszły kolejne generacje Pentium. Płyty takie cechowały 32-bitowe magistrale systemowe. Gniazda kart rozszerzeń ISA miały jednak nadal jedynie 16 linii danych i 24 linie adresowe. Łamanie i przesuwanie bajtów dokonywane było w specjalnych układach pośredniczących między magistralą systemową a zewnętrzną. 32-bitowe modele AT nie różniły się zbytnio od swych 16-bitowych poprzedników. Wzrost mocy obliczeniowej osiągany był głównie dzięki podniesieniu różnych częstotliwości taktujących, co pociągało za sobą w oczywisty sposób przyspieszenie pracy magistral.

Największym problemem architektury AT pozostała do samego końca magistrala zewnętrzna (ISA). Decydowały o tym dwa główne czynniki: jej szerokość i szybkość pracy. Na kartach rozszerzeń montowane były kontrolery urządzeń peryferyjnych wymieniających dosyć intensywnie dane z pamięcią. Mowa tu w szczególności o kontrolerach dysków twardych, kartach sieciowych i graficznych. Drugim hamulcem była częstotliwość taktowania magistrali zewnętrznej. Producenci chcący przestrzegać zgodności ze specyfikacją ISA musieli limitować szybkość jej pracy do wartości poniżej 8,33 MHz. Wartość standardowa mieściła się zwykle w zakresie 6 – 8 MHz. Jedynie w modelach 486DX-50 MHz wartość ta podniesiona została do 12,5 MHz.

Doszło do sytuacji, iż stosunkowo szybkie układy peryferyjne nie wszędzie mogły być wykorzystane, a podnoszenie częstotliwości pracy magistrali nie gwarantowało niezawodnej pracy znajdujących się na rynku kart starszego typu.

Rozwiązanie powyższych problemów w ramach architektury AT nie było możliwe i konieczne stało się wprowadzenie nowej magistrali zewnętrznej. Z tego też względu powstało wiele konkurencyjnych standardów, z których tylko nieliczne ugruntowały swą pozycję na rynku (rysunek 2.5). Każdy z nich generował falę kart rozszerzeń nowego typu, obsługujących stale rosnącą gamę urządzeń peryferyjnych.

Przed przejściem do bardziej szczegółowego omówienia standardów magistral następujących po ISA podajmy w formie porównania ich teoretyczne przepustowości maksymalne. Przeglądając poniższą tabelę, należy pamiętać, że magistrala MCA — będąc magistralą



Rysunek 2.5. *Zastosowania procesorów w ramach architektur PC*

asynchroniczną, wyposażoną w mechanizmy arbitrażu — nie ma sztywno ustalonego limitu przepustowości i w zależności od wersji magistrali oraz możliwości zainstalowanych kart rozszerzeń jej przepustowość może się znacznie zmieniać. Należy też pamiętać, że magistrala AGP może obsługiwać tylko jedno urządzenie (dołożenie drugiego gniazda AGP wymaga użycia osobnego kontrolera) i używana jest wyłącznie do obsługi kart graficznych, podczas gdy wszystkie inne magistrale mają charakter uniwersalny i mogą służyć do podłączania urządzeń różnego typu.

Standard	Przepustowość magistrali
ISA	8,33 MB/s
EISA	33 MB/s
MCA	20 MB/s
VESA Local Bus	64 MB/s do 120 MB/s
PCI	132 MB/s
AGP	264 MB/s do 2112 MB/s
PCI-X	132 MB/s do 1024 MB/s
PCI Express	256 MB/s do 4096 MB/s (w jednym kierunku)

EISA

Jednym ze standardów, któremu udało się (przynajmniej na pewien czas) opanować rynek PC, było rozszerzenie EISA (*Extended Industry Standard Architecture*). Jego powstanie stanowiło istotny krok na drodze do wykorzystania pełnych możliwości procesorów 32-bitowych. System ten znalazł zastosowanie głównie w sektorze serwerów sieciowych. Architektura EISA była dosyć kosztowna ze względu na swoje skomplikowanie, wynikające

z chęci zachowania możliwości współpracy z dotychczas stosowanymi peryferiami ISA. Kontroler magistrali musiał każdorazowo decydować, czy bieżącą operację można przeprowadzić w trybie 32-bitowym czy też należy symulować 16-bitowy tryb pracy. To samo dotyczyło kontrolera DMA. W razie potrzeby 32-bitowy kontroler DMA emulował pracę swego 8-bitowego poprzednika.

Mimo iż technologia ta nigdy nie należała do tanich, ogromna konkurencja na rynku producentów osprzętu EISA doprowadziła do istotnego spadku cen i pewnej popularyzacji systemu. Wytwórcy sprzętu standardu EISA reklamowali jego kompatybilność z kartami ISA. Spełnienie tego wymogu dawało posiadaczowi płyty głównej EISA i kart rozszerzeń ISA pewność, iż wszystko będzie doskonale współpracować (tyle tylko, że nic na tym nie zyskiwał). Dopiero wyposażenie płyty ze złączami EISA w karty standardu EISA udostępniało pełne możliwości systemu. W chwili obecnej trudno byłoby znaleźć producenta peryferiów z tym złączem, gdyż świat PC zdominowała magistrala PCI.

Zmiany wprowadzone przez EISA w stosunku do ISA nie miały charakteru rewolucyjnego, a raczej poważnej operacji kosmetycznej i dotyczyły obszarów wyszczególnionych w kolejnych punktach.

Wieloprocesorowość

Dowolny kontroler (procesor) umieszczony na jednej z kart rozszerzeń EISA ma nieograniczone możliwości sterowania magistralą systemową. Oznacza to, że w systemie mogą współpracować różne procesory mające dostęp do tych samych zasobów komputera, takich jak dyski, pamięć itp. System przydziału magistral kolejnym procesorom jest dosyć rozbudowany i ma charakter hierarchiczno-priorytetowy.

Magistrala zewnętrzna

Karty rozszerzeń EISA mają do dyspozycji (oprócz wielu sygnałów sterujących) 32 bity systemowej szyny adresowej i 32 bity systemowej szyny danych. Na magistralę zewnętrzną EISA składa się 98 sygnałów standardu ISA oraz 90 nowych linii. Nie wszystkie nowe sygnały są jednoznacznie zdefiniowane. Producentom wyspecjalizowanych kart pozostawiono miejsce na własne rozwiązania.

Aby zachować wymóg zgodności z kartami ISA, gniazda EISA mają szczególną konstrukcję. Styki ułożone są na dwóch poziomach. Poziom górny dostarcza wszystkich sygnałów standardu ISA, natomiast w dolnym (położonym w głębi gniazda) rozlokowane są końcówki EISA. Normalna karta ISA nie może być wsunięta tak głęboko, by sięgnąć linii dodatkowych styków — uniemożliwiają to poprzeczne zapory. Nie są one jednak przeszkodą dla kart EISA, mających w odpowiednich miejscach wycięcia.

Kontroler DMA

Bardzo istotne zmiany wprowadzono w systemie DMA. Nie ma w nim już znanych ze standardu ISA ograniczeń objętości przesyłanych danych do bloków po 64 KB (128 KB w kanałach 16-bitowych). Wykorzystywane są pełne możliwości 32-bitowej szyny adresowej, tzn. teoretycznie możliwe są transfery bloków o wielkości do 4 GB. Aby zachować

zdolność obsługi kart ISA, stosowany w architekturze EISA nowoczesny, 32-bitowy kontroler DMA ma możliwość pracy w trybie układu 8237A. Każdy z siedmiu kanałów DMA może więc obsługiwać urządzenia 8-, 16-, i 32-bitowe.

Zmieniono też sposób przydziału kanałów urządzeniom. W miejsce stałych priorytetów poszczególnych kanałów wprowadzono system rotacyjny. Był to krok w stronę systemów wielozadaniowych i wieloprocesorowych, który miał uniemożliwić trwałe blokowanie kanałów przez uprzywilejowane urządzenie.

Kontroler przerwań sprzętowych

System EISA dysponuje, podobnie jak ISA, 15 kanałami IRQ. Istotnym novum była natomiast zmiana sposobu wyzwalania przerwań. Standard ISA używał zboczy impulsu, co jest metodą bardzo podatną na zakłócenia. EISA wymaga od zgłaszającego przerwanie urządzenia utrzymania aktywnego poziomu sygnału, tj. przekroczenia określonego poziomu napięcia, a nie tylko jego wzrostu.

Kontroler magistral

Wszystkie magistrale EISA są 32-bitowe. Procesory 80386 i 80486 mają poza tym możliwość użytkowania magistral w specjalnym trybie następujących po sobie kolejnych cykli dostępu (*Burst*), co oznacza osiąganie adresowanego obiektu w jednym takcie zegarowym. Dla porównania, magistrala AT potrzebuje, w najlepszym razie (bez cykli oczekiwania), czterech taktów zegara. Ze względu na konieczność zachowania kompatybilności magistrala zewnętrzna EISA pracuje z maksymalną prędkością 8,33 MHz, natomiast dostęp do pamięci odbywa się już z pełną częstotliwością zegara CPU.

Najbardziej skomplikowaną częścią systemu EISA jest więc niewątpliwie kontroler magistral. Musi on umieć odróżnić od siebie pojedyncze cykle ISA i EISA, przełączać szynę w tryb *burst* oraz przeprowadzać łamanie i składanie bajtów przy dostępie do obiektów 8- i 16-bitowych.

Pamięć konfiguracji

64 bajty pamięci konfiguracji znane z architektury AT zastąpione zostały przez 4 KB w standardzie EISA. Pamięć ta przechowuje nie tylko informacje o konfiguracji płyty głównej, ale i o zainstalowanych kartach. W systemie EISA nie ma żadnych przełączników konfigurujących (DIP) ani zwor; konfigurowanie systemu odbywa się całkowicie programowo.

MCA

Architektura MCA (*Micro Channel Architecture*) była wytworem firmy IBM i została po raz pierwszy wprowadzona w modelach PS/2. Miał w niej miejsce zdecydowany odwrót od tradycji upartego trzymania się (w celu zachowania kompatybilności) standardu ISA. Dotyczy to zarówno cech logicznych architektury, jak i nowej geometrii

kart i złączy, która wykluczała współpracę z osprzętem ISA. Polityka koncernu IBM poszła w tym przypadku w zupełnie innym kierunku. Wszystkie charakterystyczne cechy systemu zostały opatentowane, a licencje na produkcję urządzeń w tym standardzie wydawane były dosyć skąpo. Miało to oczywiście na celu utrzymanie monopolu w tej dziedzinie, co niewątpliwie się udało. Niestety, każde rozwiązanie ma i zalety, i wady, a przyjęta metoda nie wyszła na dobre propagowaniu tej technologii. Brak konkurencji na rynku producentów utrzymywał stosunkowo wysokie ceny i hamował sprzedaż wyrobów. Ponadto dominacja IBM w tym sektorze stała się inspiracją do rozwijania konkurencyjnych technologii. Jako obrona rynku producentów przed monopolem IBM powstała między innymi architektura EISA.

MCA była ukierunkowana wyraźnie na potrzeby systemów wielozadaniowych typu OS/2 i 32-bitowych procesorów 80386 i 80486. Mimo ogromnych różnic architektonicznych, programy pracujące na urządzeniach PS/2 i pod nadzorem systemu MS-DOS nie sprawiały żadnych trudności, jak długo tylko nie sięgały bezpośrednio do rejestrów.

Dla użytkownika poruszającego się na poziomie systemu operacyjnego i aplikacji jednoznaczne określenie rodzaju architektury płyty głównej nigdy nie było rzeczą łatwą. Jeżeli pominąć ewidentne różnice wynikające ze wzrostu mocy obliczeniowej systemu, jedynym sposobem poznania architektury komputera (bez zdejmowania obudowy) pozostanie zawsze sięgnięcie do programów diagnostycznych.

Przepustowość magistrali zewnętrznej MCA sięgała 20 MB/s. Szybka jak na owe czasy, bo pracująca w takt zegara procesora, była magistrala lokalna łącząca go z pamięcią. Magistrala systemowa miała co prawda szerokość 32 bitów (zarówno w części adresowej, jak i danych), ale była taktowana zegarem 10 MHz. Na każdą transmisję przypadały niestety aż dwa cykle zegarowe (dla porównania: ISA — 4 cykle, EISA — 1 cykl).

Gruntownie zmodyfikowany został system DMA. Po pierwsze, w transmisjach DMA używano wyłącznie pełnego 32-bitowego adresu pokrywającego całą przestrzeń adresową systemu. Zrezygnowano z emulowania 8- i 16-bitowego trybu układu 8237A. Po drugie (co było absolutnym novum), dozwolono, by jednocześnie był aktywny każdy z ośmiu kanałów DMA. Nie trzeba chyba dodawać, jak wielkie znaczenie ma taka cecha dla systemów wielozadaniowych.

System przerwań sprzętowych zapewniał obsługę 255 urządzeń. Osiągnięto to dzięki wprowadzeniu wyzwalania poziomem (a nie zboczem, jak to ma miejsce w architekturze ISA) i dopuszczeniu do podziału jednego kanału pomiędzy wiele urządzeń. Wyzwalanie przerwania poziomem sygnału jest warunkiem możliwości obsługi przerwania w systemach wieloprocesorowych, gdyż przerwanie musi pozostać zgłoszone do momentu, gdy przyjmie je jeden z procesorów. Zgłoszenie przerwania zboczem mogłoby w takim przypadku doprowadzić do „zgubienia" zgłoszenia przerwania.

Centralny procesor na płycie głównej (*Host CPU*) mógł być wspomagany przez 16 dodatkowych mikroprocesorów umieszczonych na kartach rozszerzeń. Dla potrzeb wzajemnej komunikacji między procesorami, uwzględnienia ich priorytetów i implementacji mechanizmu przydziału czasu dedykowano specjalną 4-bitową szynę sterującą.

Karty rozszerzeń systemu MCA nie były już anonimowe. Każda z nich miała swój niepowtarzalny numer identyfikacyjny — produktom innych wytwórców nadawane były

numery uzgadniane centralnie z IBM. System ten umożliwiał jednoznaczną identyfikację rodzaju karty. Jej konfiguracja odbywała się wyłącznie w drodze dialogu z programem instalacyjnym. Na karcie brakowało jakichkolwiek zwor i przełączników. Informacja o konfiguracji karty przechowywana była w systemowej pamięci CMOS. Należy nadmienić, że konstrukcja złączy MCA umożliwia stosowanie nie tylko kart 32-bitowych, ale i ich uproszczonych wersji o szerokości 8 i 16 bitów.

Również pojedyncze gniazda magistrali zewnętrznej zaczęły być identyfikowane w ramach systemu. Dało to możliwość programowego (bez otwierania obudowy komputera) odłączania karty tkwiącej fizycznie w złączu, co umożliwia znaczne uelastycznienie konfiguracji sprzętowej. W systemie mogły być na stałe zamontowane wykluczające się wzajemnie karty. W stosownym momencie można było aktywować jedną z nich bez potrzeby sięgania po śrubokręt.

System zbudowany w oparciu o architekturę ISA reagował bardzo radykalnie na stwierdzenie błędu działania pamięci podczas jej kontroli po włączeniu. Załadowanie systemu operacyjnego nie mogło mieć miejsca, jeśli stwierdzono niesprawność choćby jednej komórki pamięci. System MCA był pod tym względem mniej rygorystyczny i tolerował drobne ubytki w pamięci operacyjnej. W takim przypadku cała dostępna pamięć powyżej miejsca uszkodzenia ulegała logicznemu przeadresowaniu. Segment o długości 64 KB, w którym stwierdzono uszkodzenie, był przesuwany na koniec przestrzeni adresowej i deaktywowany. Powstałą lukę wypełniano innym sprawnym segmentem.

Architektura MCA sięgnęła po rozwiązania, które dziś wydają się oczywiste. Aby nie blokować gniazd magistrali zewnętrznej, wiele elementów architektury, takich jak złącza szeregowe i równoległe czy karta VGA, zostało zintegrowanych z płytą główną. Użytkownik miał oczywiście możliwość ich zablokowania i skorzystania z odpowiednich kart.

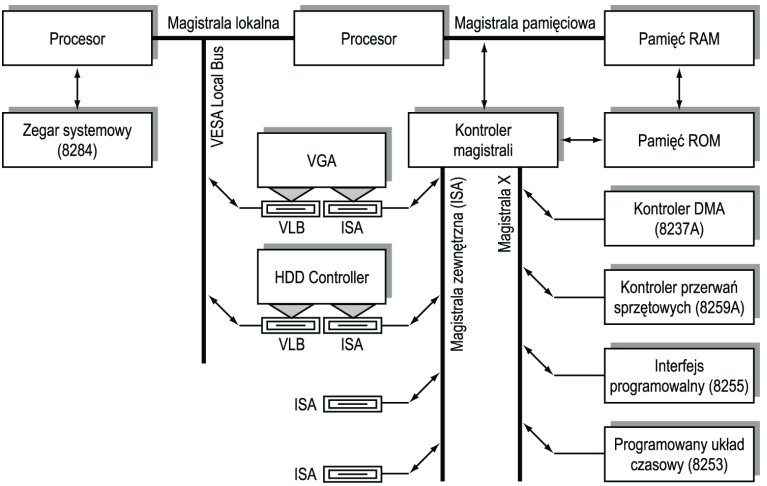
VESA

Zgodnie z zasadą, że gdzie dwóch się bije, tam trzeci korzysta, duże powodzenie zdobyły różne systemy 32-bitowych szyn lokalnych (*Local Bus*). Początkowo każdy z producentów preferował swój standard. Z czasem spośród bogactwa rozmaitych rozwiązań na czoło wysunął się zdecydowanie pseudostandard VESA (rysunek 2.6), stworzony przez organizację o nazwie *Video Electronics Standards Association*, w której główny udział miała firma NEC. „Pseudo", gdyż peryferia noszące znamiona VESA wcale nie musiały (do czasu normalizacji[3]) pracować poprawnie w dowolnej płycie głównej VESA.

Pod nazwą VESA (lub VLB, VESA Local Bus) stworzony został system 32-bitowej szyny lokalnej dedykowanej w zasadzie obsłudze tylko dwóch urządzeń — karty graficznej i kontrolera dysków.

Architektura VLB była niezmiernie mocno związana ze sprzętem z uwagi na bezpośrednie połączenie z magistralą lokalną procesora i486. Rozwiązanie takie zapewniało stosunkowo niski koszt jej implementacji w systemach 386/486. To silne powiązanie sprawiło jednak, że magistrala VLB umarła śmiercią naturalną w momencie wyjścia

[3] Oficjalna specyfikacja standardu VESA 1.0 została opublikowana we wrześniu 1992 roku.



Rysunek 2.6. *Architektura komputera z magistralą VESA*

z użycia procesorów tej generacji, gdyż stosowanie jej w systemach opartych na procesorach klasy Pentium wiązało się z wykorzystaniem układów mostkujących, które z jednej strony zwiększały koszt takiego rozwiązania powyżej poziomu kosztów implementacji magistrali PCI, a z drugiej — niwelowały prędkość działania magistrali VLB, czyniąc ją mniej więcej tak samo szybką, jak magistrala PCI.

Struktura VLB była swego rodzaju dodatkiem do architektury ISA, gdyż — nie naruszając cech standardu — wymagała dobudowania na zwykłej płycie AT od jednego do trzech 32-bitowych złączy VLB.

Magistrala zewnętrzna taktowana była więc zegarem procesora, ale nie mogła wykraczać poza 40 MHz. Stosowanie kart VLB w systemach o magistrali taktowanej zegarem 33 MHz lub wyższym wymagało też ograniczania liczby kart: przy częstotliwości 33 MHz nie zalecało się stosowania więcej niż dwóch kart, a przy częstotliwości 40 MHz — jednej. Przepustowość magistrali danych dochodziła do 120 MB/s, co głównych konkurentów (MCA, EISA) pozostawiało daleko w tyle. Złącze VLB od strony mechanicznej nie było niczym innym, jak dodatkowym gniazdem umieszczonym w jednej linii z gniazdem ISA. W gniazdach takich (ISA+VLB Extentions) można było umieszczać zarówno karty nowego standardu (sięgające swymi stykami do rozszerzenia), jak i zwyczajne karty ISA, nie czerpiące korzyści z architektury VLB.

Płyty główne standardu VLB były tańsze od EISA ze względu na prostotę wykonania. Również i karty ze złączem VLB były bardziej dostępne dla kieszeni zwykłego użytkownika. Kontrolery graficzne VLB były mimo to 2 – 3 razy szybsze od swoich klasycznych konkurentów. Dodatkowy wzrost wydajności karty w środowisku Windows gwarantowały specjalnie opracowane procesory graficzne. W środowisku MS-DOS nie dawało to jednak żadnych korzyści.

VLB nie na wiele przydała się kontrolerom dysków twardych. Szyna łącząca kontroler z pamięcią uzyskała co prawda większe pasmo, ale sam dysk nie stał się z tego powodu szybszy. Przepustowość danych na odcinku głowice — sterownik była stosunkowo mała, a duże pamięci podręczne dysków wchodziły dopiero do użytku. Tylko takie urządzenia mogły ewentualnie skorzystać z szybkiej, 32-bitowej magistrali VLB.

PCI, PCI-X i PCI Express

Aktualnie dominującym rozwiązaniem 32-bitowej szyny lokalnej jest magistrala PCI (*Peripherial Component Interconnect*). Wyparła ona w dość krótkim czasie szynę VLB mimo zbliżonych parametrów. Przyczyna porzucenia poprzedniej technologii została zasygnalizowana już wcześniej. VLB oparta była na magistrali lokalnej procesorów 386 i 486. Wszelkie karty rozszerzeń dostosowane były więc do współpracy z tymi procesorami. Magistrala PCI była niezależna od typu procesora, mogła więc być wykorzystywana w systemach z nowymi procesorami, w dodatku niekoniecznie pochodzącymi z firmy Intel. Wolna konkurencja stała się główną siłą napędową nowego standardu.

Olbrzymia początkowo przepustowość magistrali PCI (sięgająca 132 MB/s w trybie *burst*) szybko okazała się niewystarczająca. Próbą ratowania tego standardu było wprowadzenie rozszerzonej specyfikacji PCI-X, umożliwiającej przesył danych w paczkach po 64 bity z częstotliwością do 133 MHz (standard PCI ogranicza te parametry do 64 bitów i częstotliwości 66 MHz, jednak w praktyce korzysta się z rozwiązań 32-bitowych pracujących z częstotliwością 33 MHz). Przepustowość magistrali PCI-X w najszybszym trybie pracy sięga 1 GB/s.

Obecnie wprowadzana jest nowa, szeregowa wersja magistrali PCI, nazywana PCI Express (lub PCIe). Pojedyncze łącze PCIe ma przepustowość 2 Gb/s (256 MB/s), a łącza takie można agregować aż do granicy szesnastu równoległych połączeń, dających szczytową przepustowość rzędu 32 GB/s (4 GB/s). Dodatkową zaletą jest charakter standardu PCIe: współdzieloną magistralę PCI zastąpiono łączami punkt-punkt, a więc każde urządzenie dysponuje własnym pasmem, nie dzielonym z innymi urządzeniami. Tworząc standard PCI Express, udało się także zachować pełną zgodność programową z rozwiązaniami PCI, dzięki czemu dotychczas opracowane systemy operacyjne mogą swobodnie funkcjonować w komputerach wyposażonych w magistralę PCI Express.

W związku z tym, iż platforma sprzętowa współczesnych komputerów PC opanowana została całkowicie przez różne odmiany magistrali PCI, architekturze tego typu poświęcono osobny rozdział.