

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

CZYTEL尼亚

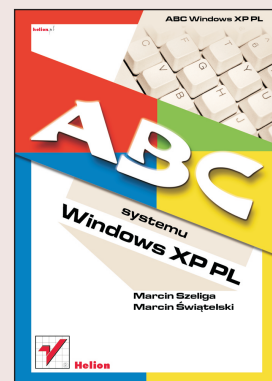
FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

ABC systemu Windows XP PL

Autorzy: [Marcin Szeliga](#), Marcin Świątelski

ISBN: 83-7197-839-1

Format: B5, stron: 258



Dzięki książce posiadasz wiedzę, która ułatwi ci pracę z XP.

Wybrane zagadnienia:

- Opis wymagań sprzętowych systemu Windows XP oraz scenariusze instalacji oraz uaktualnień systemu.
- Podstawy pracy z nowym systemem.
- Dostosowanie wyglądu i funkcjonalności systemu do indywidualnych potrzeb użytkownika.
- Multimedialne możliwości systemu Windows XP.
- Administracja kontami użytkowników.
- Instalacja drukarki.
- Praktyczne porady, które pozwolą na szybkie rozwiązanie niektórych z problemów pojawiających się podczas pracy z komputerem.
- Wskazówki dla użytkowników laptopów.

Poznaj Windows XP — system uważany za niezawodny i bezpieczny, odporny na błędy, prosty w zarządzaniu i łatwy we wdrożeniu, wyposażony w wszechstronne narzędzia, wspierający najnowsze urządzenia, w tym komputery przenośne, idealny dla każdego typu sieci komputerowych: zarówno lokalnych, jak wirtualnych czy prywatnych, zintegrowany z internetowymi usługami aplikacyjnymi.

Bądź uczestnikiem wyścigu nowych technologii!



Spis treści

Wstęp	9
Rodzina systemów Windows XP	9
Windows XP Home Edition	10
Windows XP Professional	10
Windows XP 64-bit Editions	11
Legalność oprogramowania	11
Rodzaje piractwa komputerowego	11
Legalne produkty firmy Microsoft	12
Organizacja książki	13
Rozdział 1. Instalacja systemu	15
Planowanie instalacji (uaktualnienia)	15
Wymagania sprzętowe	15
Kompatybilność sprzętu	16
Partycjonowanie dysku i wybór systemu plików	17
Domena czy Grupa robocza?	18
Instalacja Windows XP	20
Instalacja z płyty CD	20
Instalacja sieciowa	21
Uaktualnienie do Windows XP	22
Możliwe scenariusze uaktualnienia	22
Przygotowanie systemu do uaktualnienia	23
Uaktualnienie z systemu Windows 98/ME	24
Uaktualnienie komputerów z systemem Windows 2000 lub Windows NT Workstation 4.0 SP 5	26
Instalacja Windows XP w konfiguracji dwusystemowej	26
Kreator transferu plików i ustawień	27
Migrowanie ustawień do nowego komputera	27
Aktywacja produktu Windows	30
Aktywacja Windows XP	30
Rozdział 2. Praca z systemem	31
Uruchamianie i wyłączanie komputera	31
Specjalne tryby uruchamiania systemu	31
Wyłączanie komputera	32
Wylogowywanie użytkownika	34

Obsługa systemu	35
Ikony	35
Okienka	37
Pliki i foldery	40
Aktywacja systemu Windows XP	46
Na czym polega aktywacja systemu?	46
Jak działa program aktywacyjny?	47
Aktywacja systemu	48
Rozdział 3. Konfiguracja środowiska użytkownika	49
Instalowanie nowego urządzenia	49
Aktualizacja sterowników	50
Przywracanie poprzedniej wersji sterownika	51
Podpisywanie sterowników	52
Konfiguracja środowiska użytkownika	53
Pasek zadań	53
Menu Start	57
Pulpit	57
Opcje regionalne	59
Opcje ułatwień dostępu	61
Konfiguracja środowiska systemowego	62
Zmienne środowiskowe	63
Opcje uruchamiania i odzyskiwania	63
Wydajność	66
Instalowanie programów	68
Zarządzanie zainstalowanym oprogramowaniem	68
Rozdział 4. Multimedia	71
Instalacja urządzeń	71
Grafika i zdjęcia	73
Pobieranie obrazów	73
Przechowywanie i kolekcjonowanie plików graficznych	74
Obraz ruchomy	77
Windows Movie Maker	77
Windows Media Player — Odtwarzanie multimedialnych	81
Wyszukiwanie i biblioteki multimedialnych	81
Odtwarzanie	82
Kopiowanie muzyki	83
Rozdział 5. Administracja kontami użytkowników	85
Podział kont użytkowników	85
Zarządzanie kontami	86
Typy lokalnych kont użytkowników	86
Tworzenie lokalnych kont użytkowników	87
Modyfikowanie kont	92
Praca z hasłami	96
Konfigurowanie i wykorzystanie grup	98
Informacje ogólne	98
Lokalne grupy wbudowane	99
Praca z grupami	101

Rozdział 6. Zarządzanie danymi na dyskach NTFS.....	103
Wybór systemu plików	103
Sektory i jednostki alokacji.....	103
FAT	104
FAT32	104
NTFS.....	104
Konwersja systemu plików	105
Praca z NTFS	107
Tworzenie plików i folderów	107
Kopiowanie plików i folderów	110
Inspekcja dostępu do danych	110
Kompresja i szyfrowanie danych	112
Ograniczanie ilości miejsca dostępnego dla użytkowników	115
Odporność na uszkodzenia i wydajność	117
Program Chkdisk.....	117
Defragmentacja dysku	118
Rozdział 7. Sieci lokalne.....	121
Połączenia sieciowe	121
Protokół TCP/IP	123
Przypisywanie adresu IP	123
Przypisywanie nazw.....	126
Kreator konfiguracji sieci.....	127
Udostępnianie połączenia internetowego	128
Połączenia nieobsługujące ICS	129
Zapora połączenia internetowego	130
Praca z siecią	131
Udostępnianie folderu.....	131
Podłączanie do udostępnionych folderów	133
Rozdział 8. Internet	137
Czym jest internet?.....	137
World Wide Web (WWW)	138
Domain Name Services (DNS).....	139
Poczta elektroniczna	143
File Transfer Protocol (FTP).....	145
Internet Relay Chat (IRC)	147
Telnet	148
Konfiguracja systemu	149
Stały dostęp do internetu.....	150
Instalacja modemu	151
Konfiguracja połączenia z internetem	153
Zapora połączenia internetowego	157
Internet Explorer	158
Konfiguracja programu Internet Explorer	158
Interfejs programu Internet Explorer	163
Przeglądanie zasobów internetowych	165
Outlook Express	166
Konfiguracja programu Outlook Express	167
Interfejs programu Outlook Express	169
Wysyłanie i odbieranie wiadomości	172

Rozdział 9. Drukowanie.....	177
Omówienie procesu drukowania.....	177
Plik buforu wydruku	178
Instalacja i konfiguracja drukarki	179
Metody drukowania dokumentów	182
Wydruk z programu	182
Wydruk z Eksploratora	182
Kopiowanie dokumentów do folderu drukarki	182
Drukowanie z systemu DOS	183
Drukowanie przez internet	183
Drukowanie na serwerach UNIX	184
Zarządzanie drukowaniem	184
Anulowanie wydruku dokumentu	184
Zmiana kolejności wysłanych do drukarki dokumentów	185
Nadawanie uprawnień do drukarki	186
Zaawansowane właściwości drukarki	187
Rozdział 10. Administracja systemem z wykorzystaniem konsoli MMC	189
Tworzenie i konfigurowanie konsoli	190
Dodawanie przystawek do nowej konsoli	190
Tryby pracy konsoli	192
Edycja ustawień konsoli	193
Widoki bloku zadań	195
Zdalna administracja	198
Konfiguracja Pulpitu zdalnego	198
Podłączanie do komputera zdalnego	199
Rozdział 11. Monitorowanie i optymalizacja pracy systemu	203
Poznajmy swój system	203
Menedżer zadań Windows	205
Wydajność	205
Sieć	205
Użytkownicy	206
Aplikacje	207
Procesy	208
Wydajność i konserwacja	210
Dostosuj efekty wizualne	210
Zwolnij miejsce na dysku twardym	212
Rozmieść elementy na dysku twardym tak, aby programy uruchamiały się szybciej	212
Usługi	212
Zmiana sposobu uruchamiania usług	213
Zależności pomiędzy usługami	214
Monitorowanie pracy systemu	214
Komunikaty systemu	215
Wydajność komputera	216
Rozdział 12. Tworzenie i wdrażanie zasad bezpieczeństwa	217
Zasady grupy	217
Zasady zabezpieczeń lokalnych	218
Szablony zabezpieczeń	221
Konfiguracja i analiza zabezpieczeń	223
Inspekcja dostępu do zasobów	226
Konfiguracja opcji logowania	230

Rozdział 13. Rozwiązywanie problemów.....	233
Uruchamianie systemu operacyjnego	233
Pliki niezbędne do uruchomienia systemu.....	233
Plik Boot.ini	234
Zestawy kontrolne.....	235
Konsola odzyskiwania	236
Rozwiązywanie typowych problemów	237
Korzystanie z plików pomocy	238
Aktualizacja systemu	238
Punkt przywracania systemu.....	239
Diagnostyka urządzeń.....	239
Przywracanie poprzedniej wersji sterowników	239
Typowe zmiany w konfiguracji	241
Odzyskiwanie systemu po błędzie typu STOP	243
Kody kontroli błędów	243
Najczęściej spotykane błędy typu STOP	243
Rozdział 14. Windows XP dla komputerów przenośnych.....	245
Profile sprzętowe.....	245
Tworzenie profili sprzętowych	246
Zaawansowane zarządzanie energią	247
Schematy zasilania.....	248
Oszczędzanie energii	249
Udostępnianie plików w trybie bez podłączenia	251
Przebieg pracy w trybie bez podłączenia.....	251
Parametry konfiguracyjne	251
Konfiguracja plików trybu offline	252
Konfigurowanie dostępu do stron internetowych w trybie offline	254
Program Synchronizacja	256
Konfiguracja połączeń zdalnych.....	257

Rozdział 2.

Praca z systemem

Uruchamianie i wyłączanie komputera

Po udanym zainstalowaniu system *Windows XP* zostanie on automatycznie uruchomiony po włączeniu komputera. Wyjątkiem od tej reguły jest sytuacja, gdy na komputerze zainstalowanych jest kilka systemów operacyjnych — w takim przypadku podczas uruchamiania komputera użytkownik musi wybrać system.

Po uruchomieniu komputera, jeżeli tylko utworzyliśmy więcej niż jedno konto użytkownika komputera lub jeżeli jakiegokolwiek konto chronimy hasłem, zobaczymy jeden z nowych elementów systemu operacyjnego *Windows XP* — *spersonalizowany ekran powitalny*. Ekran zawiera listę wszystkich kont użytkowników. Aby zalogować się do systemu, wystarczy wybrać i kliknąć ikonę reprezentującą nasze konto systemowe.



Na personalizowanym ekranie powitalnym nie jest wyświetlane obecne w każdym systemie *Windows XP* konto *Administrator*. Najprostszą metodą zalogowania się do systemu na to konto jest przełączenie ekranu powitalnego do wersji znanej z systemu *Windows 2000*. W tym celu należy, po wyświetleniu *spersonalizowanego ekranu powitalnego*, nacisnąć dwukrotnie kombinację klawiszy *Ctrl+Alt+Del*. Teraz możemy wpisać nazwę użytkownika (*Administrator*) i jego hasło. Aby przywrócić poprzedni widok, wystarczy nacisnąć klawisz *Esc*.

Specjalne tryby uruchamiania systemu

Jeżeli system się nie uruchamia, należy — poprzez naciśnięcie klawisza *F8* podczas początkowej fazy ładowania systemu — wywołać ekran menu, z którego można wybrać specjalne tryby uruchamiania systemu. Lista dostępnych trybów jest dość długa i przypomina listę trybów dostępnych w systemie *Windows 2000*. Jeżeli awaria systemu wystąpiła bezpośrednio po zainstalowaniu nowego urządzenia lub programu,

rozwiązaniem będzie wybór opcji *Ostatnia dobra konfiguracja (ostatnie działające ustawienia)*, dzięki której możemy uruchomić system dokładnie w takim stanie, w jakim po raz ostatni którykolwiek z użytkowników pomyślnie się do niego zalogował.

Pełna lista specjalnych trybów uruchamiania systemu *Windows XP* wygląda następująco:

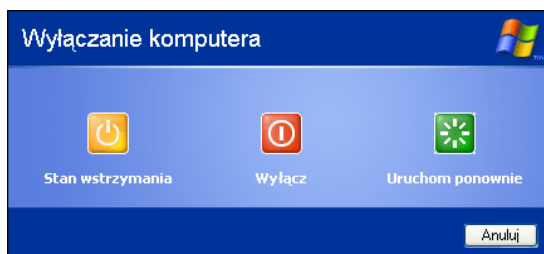
- ◆ *Tryb awaryjny* — system zostanie uruchomiony z minimalną liczbą sterowników (np. nie zostaną zainstalowane sterowniki napędu CD-ROM). Wszystkie uruchomione w tym trybie urządzenia korzystać będą z podstawowej wersji sterowników. Jeżeli pomimo wybrania tej opcji system nadal się nie uruchamia, świadczy to o bardzo poważnych błędach urządzeń niezbędnych do jego działania (dysku twardego, procesora, pamięci lub płyty głównej).
- ◆ *Tryb awaryjny z obsługą sieci* — od poprzedniego trybu różni się tym, że zostanie uruchomiona obsługa sieci (sterowniki karty sieciowej i najważniejsze usługi sieciowe).
- ◆ *Tryb awaryjny z wierszem poleceń* — system zostaje uruchomiony w trybie awaryjnym, ale nie zostaje uruchomiony *graficzny interfejs użytkownika*. Ten sposób uruchamiania komputera może pomóc przy rozwiązywaniu poważnych problemów związanych z obsługą karty grafiki.
- ◆ *Włącz rejestrowanie uruchamiania* — podczas uruchamiania systemu w pliku rejestrowane są wszystkie sterowniki i usługi uruchamiane przez system. Plik wynikowy *ntbtlog.txt* umieszczony zostanie w głównym katalogu systemu *Windows*.
- ◆ *Włącz tryb VGA* — system jest uruchamiany przy użyciu podstawowego sterownika *VGA*. Ten tryb jest przydatny po zainstalowaniu nowego sterownika karty grafiki, który uniemożliwił prawidłowe uruchomienie systemu.
- ◆ *Ostatnia dobra konfiguracja* — system zostaje uruchomiony w tym stanie, w którym po raz ostatni użytkownikowi udało się do niego zalogować. W rezultacie wszystkie zmiany dokonane od ostatniego pomyślnego uruchomienia zostaną utracone.
- ◆ *Tryb przywracania usług katalogowych* — opcja wykorzystywana wyłącznie przy uruchamianiu komputerów pełniących funkcję kontrolera domeny umożliwiającą odtworzenie lub przetestowanie działania usług katalogowych (ang. *Active Directory*).
- ◆ *Tryb debugowania* — specjalny tryb diagnostyczny umożliwiający przesyłanie za pośrednictwem kabla szeregowego informacji o pracy systemu do innego komputera.

Wyłączanie komputera

Jeżeli nie chcemy ryzykować tego, że następnym razem uruchamiając komputer będziemy musieli skorzystać z jednego z trybów opisanych powyżej, należy wyłączać komputer wybierając kolejno menu *Start/Wyłącz komputer/Wyłącz*. Po chwili, w zależności od typu płyty głównej, komputer albo zostanie wyłączony, albo na ekranie zobaczymy komunikat informujący nas o tym, że możemy bezpiecznie wyłączyć komputer z prądu.

Okno dialogowe *Wyłączanie komputera* umożliwia dodatkowo ponowne uruchomienie komputera oraz przełączenie go w stan niskiego poboru energii (stan wstrzymania — w tym stanie wyłączone zostaje większość urządzeń, m.in. dysk twardy i karta grafiki, dzięki czemu zostaje ograniczona zużywanej przez komputer energii elektrycznej) lub hibernacji.

Rysunek 2.1.
*Okno dialogowe
Wyłączanie
komputera*



Przełączanie komputera w stan niskiego poboru energii

Użytkownicy komputerów przenośnych z pewnością docenią możliwość ograniczenia zużywanej przez ich komputer energii. Jeżeli nie chcemy wyłączyć komputera, który w danej chwili nie jest nam potrzeby do pracy, najprościej przełączyć go w *stan wstrzymania*. W tym celu należy:

1. Nacisnąć przycisk *Start*.
2. Nacisnąć znajdujący się w prawym, dolnym rogu przycisk *Wyłącz komputer*.
3. Zostanie wyświetlone okno dialogowe przedstawione na rysunku 2.1. Należy wybrać opcję *Stan wstrzymania*. Komputer po chwili wyłączy dyski twarde oraz większość urządzeń zewnętrznych.
4. Aby uaktywnić komputer, wystarczy nacisnąć dowolny klawisz — komputer po chwili będzie ponownie gotowy do pracy (szybciej niż w przypadku poprzednich systemów firmy *Microsoft*).
5. Jeżeli w komputerze została utworzona większa liczba kont użytkowników, pojawi się ich lista. Za pomocą myszki należy wybrać właściwe konto. W przeciwnym razie komputer przywróci sesję użytkownika.

Przełączanie komputera w stan hibernacji

Jeżeli planujemy dłuższą przerwę w pracy z komputerem, ale nie chcemy tracić zbyt wiele czasu na ponowne uruchomienie systemu operacyjnego i używanych programów, możemy przełączyć komputer w *stan hibernacji*. System zapisze na dysku twardym dokładną kopię zawartości pamięci operacyjnej i wyłączy komputer. Ponowne uruchomienie komputera będzie o wiele krótsze. W tym celu należy:

1. Nacisnąć przycisk *Start*.
2. Nacisnąć znajdujący się w prawym, dolnym rogu przycisk *Wyłącz komputer*.
3. Zostanie wyświetlone okno dialogowe przedstawione na rysunku 2.1. Należy nacisnąć klawisz *Shift* i wybrać opcję *Stan wstrzymania* (podpis pod klawiszem opcji po naciśnięciu klawisza *Shift* zostanie zmieniony na *Hibernacja*).

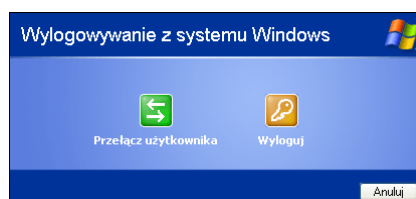
4. Aby uaktywnić komputer, należy włączyć go — komputer po chwili będzie ponownie gotowy do pracy.
5. Tak jak w przypadku wychodzenia systemu ze stanu wstrzymania, jeżeli w komputerze została utworzona większa liczba kont użytkowników, zostanie wyświetlona ich lista. Za pomocą myszki należy wybrać właściwe konto. W przeciwnym przypadku komputer przywróci sesję użytkownika.

Wylogowywanie użytkownika

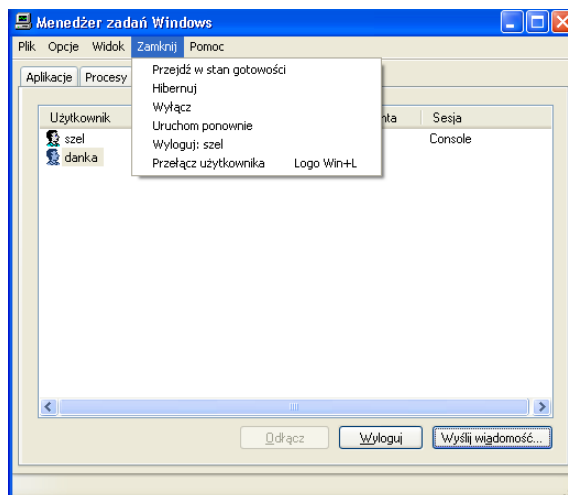
System *Windows XP* ułatwia pracę wielu użytkowników na jednym komputerze. Możliwe jest zarówno *wylogowanie* (system zakończy wszystkie uruchomione przez użytkownika programy i umożliwi zalogowanie innemu użytkownikowi), jak i *odłączanie* użytkownika (system umożliwi innemu użytkownikowi zalogowanie się, ale nie zakończy działania uruchomionych aplikacji. Dzięki temu możemy po pewnym czasie zalogować się do systemu i kontynuować rozpoczętą pracę).

Obie opcje dostępne są zarówno z menu *Start/Wyloguj* (rysunek 2.2), jak i z *Menedżera zadań Windows* (rysunek 2.3). Użytkownik, który wylogowuje się z systemu, zwraca wszystkie zajęte przez siebie zasoby systemowe, w rezultacie wydajności komputera nie ulega pogorszeniu. Programy uruchomione przez użytkownika, który został przełączony, nie zostają zamknięte, dzięki czemu w każdej chwili może on kontynuować rozpoczętą pracę, ale obywat się to kosztem pogorszenia wydajności komputera.

Rysunek 2.2.
Okno dialogowe umożliwiające wylogowanie użytkownika



Rysunek 2.3.
Zmieniony Menedżer zadań umożliwia zarówno wylogowanie, jak i przełączenie użytkowników





Aby uruchomić *Menedżera zadań Windows*, należy nacisnąć kombinację klawiszy *Ctrl+Alt+Del* lub *Ctrl+Shift+Esc*. Osoba z uprawnieniami administratora może, poprzez zaznaczenie nazwy innego użytkownika i naciśnięcie przycisku *Wyloguj*, zakończyć sesję wybranego użytkownika. Pozostali użytkownicy komputera po wybraniu zakładki *Użytkownicy* nie zobaczą żadnych informacji o aktywnych sesjach innych osób.

Obsługa systemu

Po omówieniu zagadnień związanych z uruchamianiem i wyłączaniem komputera oraz wylogowywaniem użytkowników pozostałą część rozdziału możemy poświęcić opisowi pracy z systemem.

Czytelnicy mający doświadczenie zdobyte podczas pracy z wcześniejszymi wersjami systemów operacyjnych firmy *Microsoft* — dotyczy to zarówno systemów serii *9x*, jak i *NT/2000*, szybko przyzwyczajają się do pracy z nowym *Windows*. Pozostali czytelnicy powinni poświęcić chwilę na dokładne zapoznanie się z elementami interfejsu użytkownika systemu *Windows XP*.

Ikony

Tak jak w poprzednich wersjach systemu *Windows*, pewnych ikon umieszczonych na pulpicie nie można usunąć. Jednak liczba *stałych ikon pulpitu* została ograniczona do jednej — po zainstalowaniu *Windows XP* na pulpicie znajdziemy tylko ikonę *Kosz*.

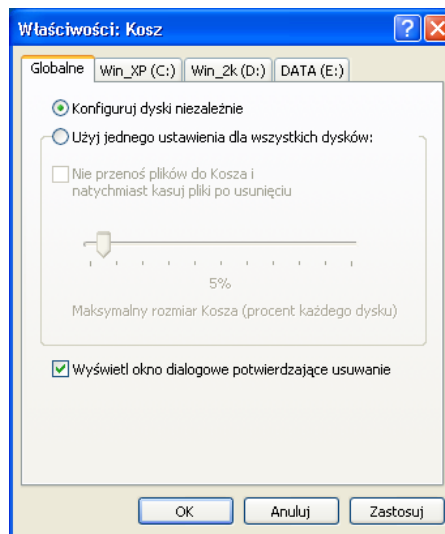


Ikony to nic innego jak reprezentacje przeróżnych obiektów systemowych. Niektóre z nich reprezentują programy — otwarcie ich spowoduje uruchomienie danego programu. Inne reprezentują dokumenty — otwarcie ikony tego typu spowoduje uruchomienie programu służącego do obsługi dokumentów tego typu oraz wyświetlenie w nim wybranego dokumentu. Jeszcze inne reprezentują foldery — otwarcie takiej ikony spowoduje wyświetlenie okna prezentującego zawartość konkretnego folderu. Ponieważ dokumenty przechowywane w folderach również są reprezentowane poprzez ikony, po otwarciu ikony folderu zobaczymy listę ikon dokumentów. Specjalny typ ikon to ikony skrótów. Charakteryzuje je niewielka strzałka wyświetlona w lewym dolnym wierzchołku ikony oznaczająca, że stanowi ona skrót, do jakiegoś programu, dokumentu, folderu lub witryny WWW.

Reprezentowany przez ikonę na pulpicie *Kosz* jest przykładem specjalnego obiektu systemowego. Jego działanie polega na zarezerwowaniu pewnej ilości wolnego miejsca na niektórych lub wszystkich dyskach logicznych. W tym miejscu będą zapisywane wszystkie usuwane z danego dysku pliki i foldery. Dzięki temu, jeżeli omyłkowo usuniemy z dysku niezbędne nam jutro rano pliki, możemy je odzyskać „zaglądając” do kosza. Żeby mieć pewność, że usuwane pliki rzeczywiście trafiają do kosza (skąd możemy je jeszcze odzyskać) należy, klikając prawym przyciskiem na ikonie *Kosz* i z menu kontekstowego wybierając opcje *Właściwości* zarezerwować odpowiednią ilość miejsca na dyskach.

Rysunek 2.4.

W przypadku dysków logicznych o wielkości powyżej 40 GB warto zmniejszyć domyślny obszar kosza wynoszący 10% dysku



Wróćmy do omawiania ikon. Na szczęście, niezależnie od typu ikony, zawsze można nimi operować przy wykorzystaniu kilku takich samych czynności:

- ◆ Aby otworzyć ikonę, należy dwukrotnie ją kliknąć. Zawartość ikony zostanie wyświetlona w odrębnym oknie.
- ◆ Aby przesunąć ikonę, wystarczy przeciągnąć ją i upuścić w dowolnym innym miejscu na ekranie.
- ◆ Aby wyświetlić listę wszystkich operacji, jakie można wykonać na danej ikonie, należy kliknąć ją prawym przyciskiem myszy.
- ◆ Aby automatycznie rozmieścić wszystkie ikony wyświetlone na pulpicie systemu lub w oknie programu, wystarczy kliknąć prawym przyciskiem myszy w dowolnym pustym miejscu pulpitu lub okna. Następnie, z menu kontekstowego, wybieramy opcję *Rozmieść ikony* i kolejną opcję określającą preferowany sposób rozmieszczenia ikon (*Według nazw*, *Według typów* itd.).

Aby samodzielnie utworzyć ikonę skrótu do dowolnego programu i umieścić ją na pulpicie, należy:

1. Ustawić kursor myszki na dowolnym, pustym fragmencie pulpitu.
2. Nacisnąć prawy przycisk myszki.
3. Z menu podręcznego wybrać i kliknąć opcję *Nowy*, a następnie wybierać i kliknąć opcję *Skrót*.
4. Wyślane zostanie okno *Tworzenie skrótu*. Należy wybrać opcję *Przeglądaj*.
5. W oknie *Przeglądanie w poszukiwaniu folderu* należy wskazać lokalizację programu, do którego skrót utworzymy na pulpicie, a następnie nacisnąć przycisk *OK*.

6. Jeżeli ścieżka dostępu do pliku pojawiła się w pustym dotychczas polu poniżej tekstu *Wpisz lokalizację elementu*, należy nacisnąć przycisk *Dalej*.
7. Zostanie wyświetlone okno *Wybieranie tytułu programu* umożliwiające zmianę domyślnej nazwy programu. Po naciśnięciu klawisza *Zakończ* na pulpicie pojawi się nowa ikona skrót. Po jej dwukrotnym kliknięciu zostanie uruchomiony wybrany program.

Okienka

Ten element interfejsu użytkownika jest tak charakterystyczny dla systemów firmy *Microsoft*, że to od niego pochodzi nazwa *Windows*. Wyjaśnijmy, dlaczego.

Geneza nazwy Windows

Żeby wyjaśnić Czytelnikowi, dlaczego okienka są tak ważne, musimy krótko wspomnieć o funkcji, jaką spełnia każdy system operacyjny oraz przypomnieć historię systemów operacyjnych *DOS* i *Windows*.

System operacyjny zarządza czterema typami operacji:

- ♦ Uruchamianiem, nadzorem i zakończeniem procesów aplikacji. Zadaniem systemu operacyjnego jest wczytanie aplikacji do pamięci i jej uruchomienie.
- ♦ Alokacją pamięci. Zadaniem systemu jest przydzielenie aplikacji potrzebnej jej ilości pamięci i zwolnienie obszarów pamięci dłużej nieużywanych.
- ♦ Operacjami wejścia-wyjścia (I/O) plików. System plików (ang. *File System*) jest podstawową częścią każdego systemu operacyjnego — funkcjonalność starszych systemów operacyjnych właściwie sprowadzała się do obsługi pamięci masowych.
- ♦ Urządzeniami wejścia-wyjścia. Ważnym zadaniem systemu operacyjnego jest komunikacja się z urządzeniami wejścia-wyjścia, takimi jak: karta graficzna, klawiatura czy mysz.

Historia *DOS-u* (ang. *Disk Operating System*) rozpoczęła się w 1981 roku. Mało wtedy znana firma *Microsoft* wykupiła od *Seattle Computer Products* program, który zmodyfikowała tak, aby mógł on pracować na komputerach *IBM PC* i nazywała go *MS DOS*. Przez następne kilka lat produkt ten będzie rozwijany i modernizowany, ale najważniejsza zasada jego działania nie ulegnie zmianie — systemy operacyjne oparte na *DOS-ie* pozwalały na równoczesną pracę z jednym komputerem, tylko jednemu użytkownikowi, który mógł uruchomić dokładnie jeden program.

Zasada ta została złamana w sierpniu 1995 roku¹, wraz z premierą systemu *Windows 95*. System umożliwiał jednoczesne uruchamianie dowolnej liczby aplikacji, z których każda mogła pracować w oddzielnym *oknie* — przełączając się pomiędzy oknami użytkownik mógł kontrolować pracę każdej z aplikacji. We wrześniu 2001 r., wraz

¹ Próbę złamania tej zasady przez system *Windows 3.x* trudno uznać za udaną.

z premierą *Windows XP*, systemu umożliwiającego przełączanie się pomiędzy oknami użytkowników, firma *Microsoft* złamała ostatecznie ograniczenie, ograniczenie liczby jednocześnie pracujących z komputerem osób.

W *Windows XP* możemy uruchamiać dowolnie wiele programów — nie są one wyświetlane na całym obszarze ekranu, lecz w oknach, które zajmują jedynie jego część.

Elementy okien

Wszystkie okna, niezależnie od różnorodnej zawartości posiadają pewne elementy wspólne. Jednym z takich elementów są ramki otaczające te okna. Na ramkach umieszczonych jest kilka elementów:

Pasek tytułowy

Pasek tytułowy zawiera ikonę menu systemowego, nazwę okna lub wyświetlonego w nim programu oraz przyciski umożliwiające określenie wielkości i zamknięcie okna. Pasek tytułowy umożliwia:

- ◆ przywrócenie oryginalnego rozmiaru okna — wystarczy kliknąć go dwa razy;
- ◆ przesunięcie okna w dowolne miejsce — w tym celu należy umieścić wskaźnik myszy na pasku tytułowym i przeciągnąć okno.

Na pasku tytułowym umieszczone są dodatkowo trzy przyciski:

- ◆ *Przycisk Minimalizuj* — Po kliknięciu przycisku *Minimalizuj* okno znika z ekranu i jest reprezentowane przez ikonę na pasku zadań systemu. Aby powtórnie wyświetlić okno, kliknij odpowiednią ikonę wyświetloną na pasku zadań.
- ◆ *Przycisk Maksymalizuj* — Kliknięcie przycisku *Maksymalizuj* sprawia, że okno zajmuje cały obszar. Gdy okno zajmuje cały obszar ekranu, przycisk *Maksymalizuj* zastępowany jest przyciskiem *Przywróć*. Kliknięcie przycisku *Przywróć* spowoduje przywrócenie poprzednich rozmiarów okna. Przycisk ten reprezentowany jest przez dwa małe okna i jest umieszczony pomiędzy przyciskami *Minimalizuj* oraz *Zamknij*.
- ◆ *Przycisk Zamknij* — Kliknięcie przycisku *Zamknij* powoduje zamknięcie okna, jednocześnie znika także przycisk reprezentujący okno na pasku zadań. Jeśli przed zamknięciem okna pracowałeś nad jakimś dokumentem i zapomniałeś go zapisać, to teraz będziesz miał okazję, żeby to zrobić.

Ramka oraz uchwyt zmiany wielkości

Bardzo ważnym narzędziem jest ramka otaczająca okno. Przeciągając ją, można bowiem dowolnie zmieniać wielkość okna. Większość okien ma także, umieszczony w prawym dolnym rogu, specjalny uchwyt zmiany wielkości, który jest na tyle duży, iż z łatwością można umieścić na nim wskaźnik myszy.

Paski narzędzi

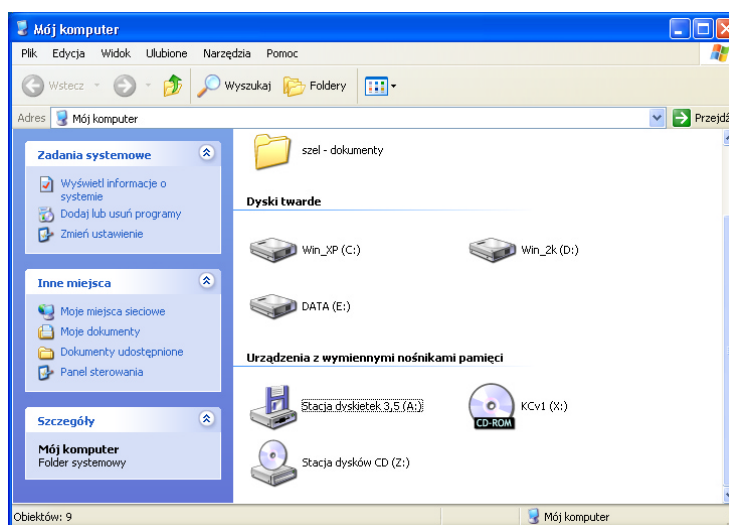
Niektóre okna, oprócz menu głównego, posiadają także paski narzędzi. Paski te, wyświetlane poniżej menu głównego, pozwalają na szybkie wywołanie najczęściej używanych poleceń danego programu. Aby wykonać polecenie, wystarczy kliknąć odpowiadający mu przycisk paska narzędzi.

Pasek stanu

Pasek stanu wyświetlany wzdłuż dolnej krawędzi okna prezentuje informacje o stanie programu. Uchwyty zmiany wielkości znajdujący się w prawym dolnym wierzchołku okna jest widoczny wyłącznie wtedy, gdy wyświetlisz pasek stanu. Aby wyświetlić lub ukryć pasek stanu, wybierz z menu opcję *Widok/Pasek stanu*.

Rysunek 2.5.

*Okno
Mój komputer
z widocznym
paskiem stanu*



Menu

Większość programów ma menu główne wyświetlone poniżej górnej krawędzi okna. Każda z opcji tego menu zawiera kolejne podmenu; aby je otworzyć, wystarczy kliknąć daną opcję. Jeśli wolisz posługiwać się klawiaturą, a nie myszką, to każde z tych menu możesz otworzyć wciskając klawisz *Alt* i nacisnąć podkreśloną literę z nazwy odpowiedniej opcji menu głównego. Dla przykładu, naciśnięcie kombinacji klawiszy *Alt+P* spowoduje wyświetlenie menu odpowiadającego opcji *Plik*. Opcję z rozwiniętego menu można także wybrać, posługując się przyciskami strzałek. Kiedy już zaznaczysz odpowiednią opcję, wybierz ją, naciskając klawisz *Enter*.

Menu systemowe

Menu systemowe pozwala na przesuwanie, zmianę wielkości oraz zamykanie okna przy użyciu klawiatury, a nie myszki. Aby otworzyć menu systemowe, należy nacisnąć kombinację klawiszy *Alt+Spacja*. Alternatywnym sposobem wywołania menu systemowego jest kliknięcie ikony tego menu znajdującej się z lewej strony paska

tytułowego okna. Kiedy menu zostanie otwarte, możesz wybrać jedną z jego opcji, posługując się standardowymi metodami — kliknij opcję, którą chcesz wybrać. Jeśli wolisz się posługiwać klawiaturą, naciśnij klawisz odpowiadający literze, która w nazwie opcji została podkreślona. Jeśli z menu systemowego wybierzesz opcję *Przenieś* lub *Rozmiar*, to będziesz mógł przesunąć lub określić wielkość okna, posługując się klawiszami strzałek. Kiedy zakończysz, naciśnij klawisz *Enter*.



Naciśnięcie kombinacji klawiszy *Alt+Spacja* powoduje wyświetlenie menu systemowego aktywnego okna, nawet jeśli w danej chwili na ekranie widocznych jest kilka okien. Aktywne okno można poznać po tym, iż jego pasek tytułowy jest ciemniejszy od pozostałych. Aby uaktywnić inne okno, kliknij myszą w jego dowolnym miejscu. Możesz także wcisnąć klawisz *Alt* i naciskać klawisz *Tab* aż do momentu, gdy w wyświetlonym oknie dialogowym zostanie zaznaczony odpowiedni program. Wtedy zwolnij przycisk *Alt*.

Pliki i foldery

Pamięci masowe, takie jak dyski twarde, płyty CD-RW lub DVD mogą zawierać tysiące, a nawet miliony plików. Jeśli umieściłbyś te pliki na dysku bez żadnej organizacji, to odszukanie konkretnego z nich byłoby niesłychanie trudne.

Podczas instalacji systemu *Windows XP* w głównym katalogu dysku twardego komputera automatycznie zostaną utworzone następujące foldery:

- ◆ *Documents and Settings* — dla każdego konta użytkownika system automatycznie utworzy podkatalog tego folderu, w którym będą przechowywane wszystkie informacje o użytkowniku (hasło, ustawienia pulpitu, ostatnio odwiedzone strony WWW, folder *Moje dokumenty* i wiele innych).
- ◆ *Program Files* — w folderze przechowywane są zainstalowane programy, w tym wiele programów systemowych.
- ◆ *System Volume Information* — specjalny folder niedostępny dla użytkownika.
- ◆ *Windows* — główny katalog systemu. To w nim znajdują się pliki niezbędne do prawidłowej pracy systemu *Windows XP*. Jakakolwiek modyfikacja zawartości tego folderu powinna być dobrze przemyślana.

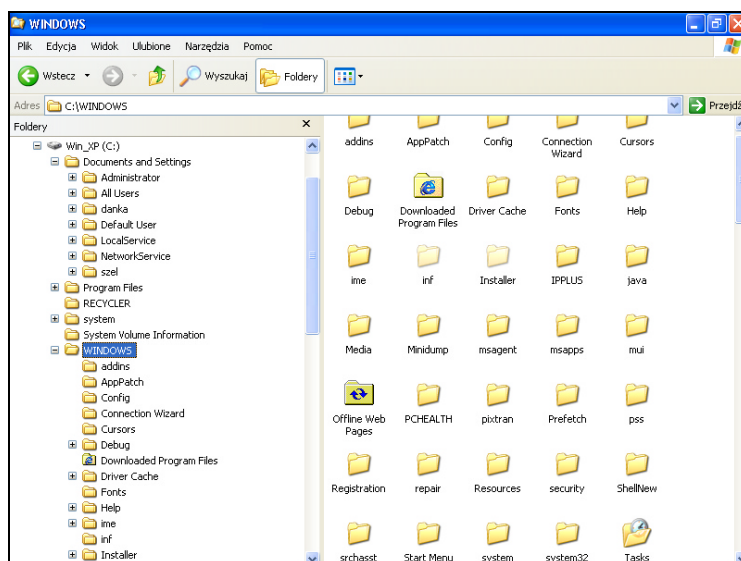
Pliki

Każdy program lub dokument jest zapisany jako plik. Podstawowymi atrybutami każdego pliku są:

- ◆ jego nazwa — nazwa pliku może być prawie dowolna, nie może jedynie zawierać znaków: gwiazdki, ukośnika, odwrotnego ukośnika i nie powinna być dłuższa niż 100 znaków.
- ◆ typ pliku — w celu zachowania zgodności z wcześniejszymi wersjami systemu i działającymi w tych systemach programami, typ pliku nadal jest określany poprzez *rozszerzenie nazwy* — ostatni element nazwy, z reguły trzyliterowy, oddzielony od właściwej nazwy znakiem kropki.

Rysunek 2.6.

Folder Windows zawiera około 300 podkatalogów i co najmniej 6 tysięcy plików

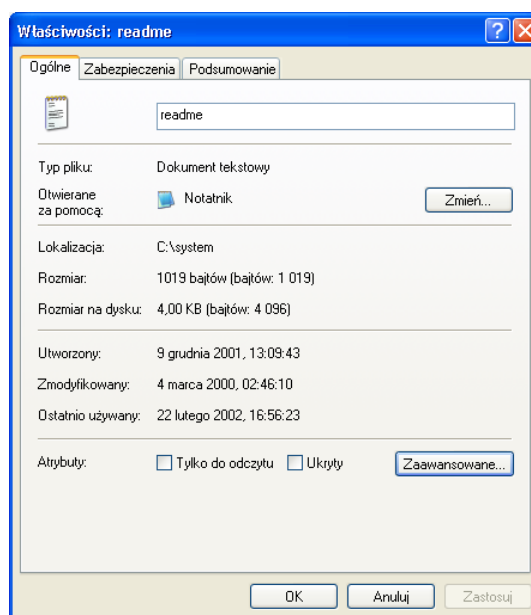


Każdy plik musi mieć nazwę. W jednym folderze nie mogą się znaleźć dwa pliki o tej samej nazwie.

- ♦ wielkość — określa, ile miejsca na dysku zajmuje plik, co, gdyby nie najróżniejsze formaty plików, przekładałoby się na ilość zapisanych w pliku informacji.
- ♦ datę utworzenia, modyfikacji i ostatniego użycia.

Rysunek 2.7.

Okno Właściwości pliku można wywołać zaznaczając plik, klikając prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybierając Właściwości



- ♦ tylko do odczytu — ustawienie tego parametru spowoduje, że nie będzie można modyfikować i usunąć pliku (a więc również zawartych w nim informacji).
- ♦ ukryty — ustawienie tego parametru spowoduje, że plik przestanie być widoczny w oknie *Eksploratora* lub innego programu służącego do zarządzania plikami i folderami.



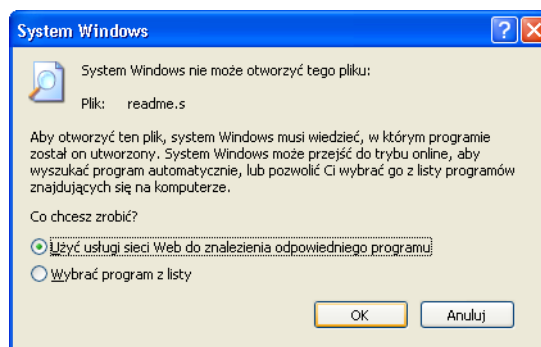
Programy przeznaczone do zarządzania plikami i folderami, w tym *Eksploratora* można skonfigurować tak, aby wyświetlał również pliki z ustawionym atrybutem Ukryty.

Nieznane i ukryte rozszerzenia nazw plików

Jeśli spróbujesz otworzyć plik, którego rozszerzenie nie jest skojarzone z żadnym programem, system, nie potrafiąc otworzyć pliku, wyświetli okienko dialogowe z pytaniem, w jaki sposób ma zidentyfikować program, w którym plik został utworzony. Po wybraniu opcji *Wybrać program z listy* zostanie wyświetlona lista zainstalowanych programów. Teraz możesz określić, jakiego programu należy używać do otwierania dokumentów danego typu.

Rysunek 2.8.

Próba uruchomienia pliku z nieznanym rozszerzeniem zakończy się błędem

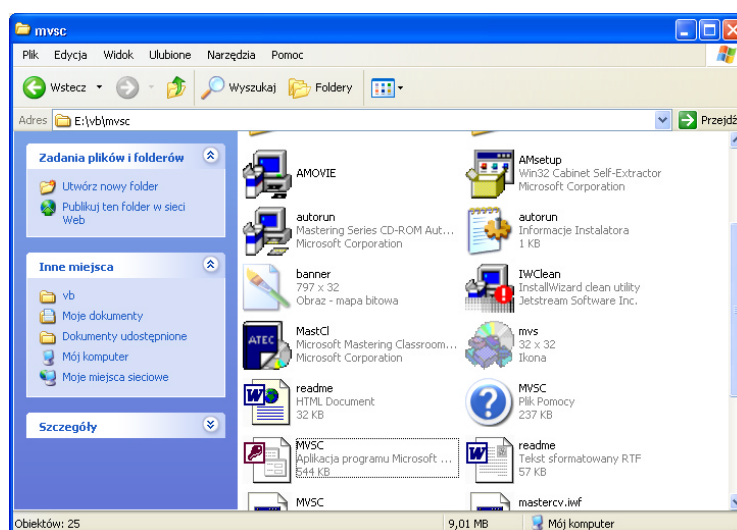


Systemy Windows od wersji 3 aż do wersji XP rozpoznają typ pliku nie na podstawie przechowywanych w nim informacji, ale rozszerzenia nazwy. W rezultacie wystarczy zmienić rozszerzenie pliku tekstowego, żeby zobaczyć poniższe okno z komunikatem o błędzie.

Przeglądając pliki za pomocą *Eksploratora Windows* lub zakładki *Mój komputer* przekonamy się, że wyświetlane nazwy wielu różnego typu plików nie zawierają rozszerzenia. Zamiast tego, wyświetlany jest krótki opis danego typu plików (*ikona, tekst sformatowany* itd.). Jest to efektem domyślnych ustawień systemu *Windows*, który ukrywa przed użytkownikiem znane mu rozszerzenia plików, w ten sposób zabezpieczając się przed błędem przypadkowej zmiany rozszerzenia pliku znanego typu.

Rysunek 2.9.

System Windows ukrywa przed użytkownikiem znane mu rozszerzenia plików, w zamian wyświetlając krótki opis typu pliku



Na liście znanych rozszerzeń nazw plików znajdują się także pliku typu ZIP, czyli pliki lub foldery skompresowane. Praca z takimi plikami w systemie Windows XP nie wymaga instalowania dodatkowego oprogramowania.

Ścieżki dostępu

Dokładne położenie pliku na dysku określa *ścieżka dostępu*. Ścieżka dostępu to łańcuch znaków składający się z nazwy dysku i folderów (w przypadku plików przechowywanych na lokalnym komputerze) lub nazwy komputera i udziału (w przypadku plików przechowywanych na komputerze zdalnym — pracy w sieci poświęcony jest rozdział 7.), oddzielonych do siebie dwukropkiem (w przypadku dysku), dwoma znakami odwrotnego ukośnika (w przypadku nazwy komputera) oraz znakiem odwrotnego ukośnika (w przypadku folderów). Ścieżka pokazuje „drogę”, jaką należy przejść, aby odszukać plik, poczynając do najbardziej ogólnego położenia — dysku, poprzez kolejne foldery i kończąc na nazwie pliku. Ogólna składnia ścieżki ma następującą postać:

```
dysk:\folder(y)\nazwa_pliku
```

Znaki odwrotnego ukośnika oddzielają poszczególne nazwy folderów, w których przechowywany jest plik.

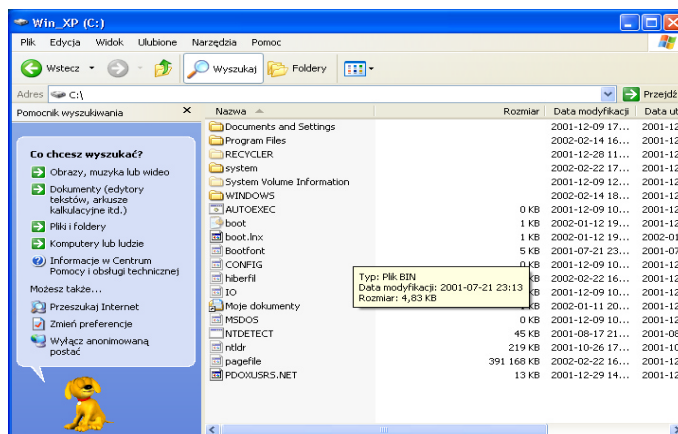
Przeglądanie plików

Bez instalowania jakiegokolwiek dodatkowego oprogramowania, pliki możemy przeglądać za pomocą trzech programów instalowanych razem z systemem *Windows XP*.

- ♦ *Mój komputer*: Ten program pozwala na przeglądanie zawartości dysków przy wykorzystaniu prostej metody, w której zawartość każdego otwieranego dysku lub folderu jest wyświetlana w nowym oknie.

- ◆ *Eksplorator Windows*: Pozwala na przeglądanie zawartości dysków przy wykorzystaniu okna zawierającego dwa panele.
- ◆ Polecenie *Wyszukaj* w menu *Start*: Wywoła pokazanego na rysunku 2.10 *Pomocnika wyszukiwania*. *Pomocnika wyszukiwania* w nowej wersji systemu *Windows* został mocno zmieniony i umożliwia teraz m.in. wyszukiwanie plików określonych typów.

Rysunek 2.10.
Jedna z nowych
funkcji Windows
XP — *Pomocnik
wyszukiwania*



Przeglądanie w oknie *Mój komputer*

Chyba najczęściej wykorzystywanym narzędziem służącym do przeglądania zawartości komputera jest zakładka *Mój komputer*. Aby ją otworzyć, wystarczy z menu *Start* wybrać *Mój komputer*. Po uruchomieniu zobaczymy ekran przypominający pokazany na rysunku 2.5. W górnej części znajdują się prywatne foldery użytkowników, poniżej dyski logiczne komputera, na dole okna umieszczone zostały wymienne nośniki pamięci masowej.

Aby wyświetlić zawartość konkretnego dysku, wyświetlić zawartość folderu lub zobaczyć zawartość pliku, należy otworzyć reprezentującą go ikonę. Aby zamknąć wyświetlone okno, należy kliknąć przycisk *Zamknij (X)*, wyświetlony w jego prawym górnym wierzchołku.

Przeglądanie zasobów przy użyciu programu *Eksplorator Windows*

Program, podobnie jak *Mój komputer*, służy do wyświetlania i przeglądania zawartości nośników pamięci masowej zainstalowanych w komputerze. Jednak *Eksplorator Windows* prezentuje dane w zupełnie inny sposób — zarówno dyski i foldery, jak i dostępne w nich pliki, wyświetlane są w jednym oknie posiadającym dwa panele. Przeglądanie zawartości dysków odbywa się zawsze w ramach tego samego okna. *Windows XP* oferuje kilka metod uruchomienia programu *Eksplorator Windows*:

- ◆ Można kliknąć przycisk *Start* i z wyświetlonego menu wybierać opcję *Wszystkie programy/Akcesoria/Eksplorator Windows*.
- ◆ Innym sposobem na uruchomienie programu jest kliknięcie ikony *Mój komputer* prawym przyciskiem myszy i wybór z menu kontekstowego opcji *Eksploruj*.

- ♦ Kolejną metodą uruchomienia programu jest zaznaczenie w oknie *Mój komputer*, kliknięcie prawym przyciskiem myszy ikony dysku lub folderu i z menu kontekstowego wybór opcję *Eksploruj*. Najprostszym sposobem uruchomienia programu jest kliknięcie prawym przyciskiem myszy przycisku *Start* i wybranie polecenia *Eksploruj*.

Okno Eksploratora Windows zostało pokazane na rysunku 2.6.

Przeszukiwanie zasobów komputera

Jeżeli chcemy znaleźć dany plik, często najszybszą metodą będzie skorzystanie z usług *Pomocnika wyszukiwania*. Podając możliwe dokładne dane o pliku (np. całość lub fragment nazwy, rozmiar, fragment przechowywanych w pliku danych lub orientacyjną datę utworzenia) spowodujemy przeszukiwanie zasobów komputera pod kątem zgodności z podanymi przez nas kryteriami. Dlatego im dokładniej zdefiniujemy kryteria wyszukiwania, tym mniej plików i folderów zostanie zwróconych w jego wyniku. Określenie jedynie, że w nazwie znajduje się litera „a”, może zakończyć się znalezieniem tysięcy plików spełniających te kryterium. W takim przypadku trudno mówić o znalezieniu poszukiwanego pliku.

Foldery

Kiedy po raz pierwszy otworzysz okno *Mój komputer*, zazwyczaj jego zawartość będzie przedstawiana w formie ikon. Możesz jednak samemu określić, w jaki sposób będzie przedstawiana zawartość okna. Dostępne są następujące widoki:

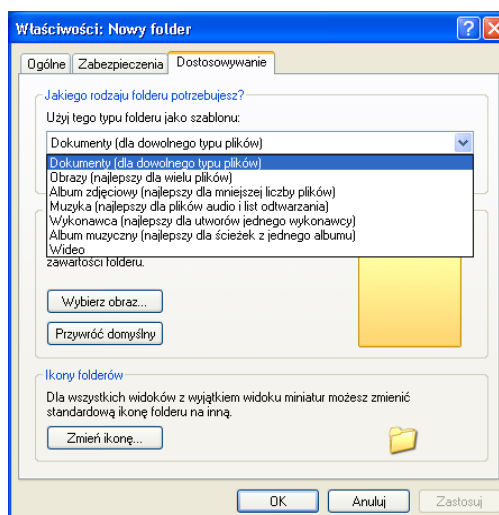
- ♦ *Kafelki*: Każda ikona jest stosunkowo duża, a poniżej niej wyświetlana jest nazwa pliku. Dzięki temu prezentowane informacje są bardzo czytelne.
- ♦ *Ikony*: Każda z prezentowanych ikon jest mała, dzięki czemu w oknie można wyświetlić ich więcej.
- ♦ *Lista*: Ten sposób prezentacji przypomina ikony, jednak ikony są jeszcze mniejsze, a nazwy plików w kolumnach są posortowane alfabetycznie.
- ♦ *Szczegóły*: W tym przypadku wyświetlana jest nazwa pliku, wielkość (dla plików), typ oraz data i godzina modyfikacji.
- ♦ *Miniatury*: Wybór tego sposobu prezentacji spowoduje wyświetlenie zamiast ikon niewielkich miniatur plików i zawartości folderów.

Opcje folderów

W przeciwieństwie do wcześniejszych wersji systemu *Windows*, w *Windows XP* użytkownik ma możliwość dostosowania folderu do typu przechowywanego w nim plików. W tym celu należy:

1. Zaznaczyć wybrany folder.
2. Kliknąć prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybrać opcję *Właściwości*.
3. Wybrać zakładkę *Dostosowywanie*, tak jak zostało to pokazane na rysunku 2.11.
4. Rozwinąć listę dostępnych typów folderów i wybrać typ odpowiadający przechowywanym w folderze plikom.

Rysunek 2.11.
Windows XP
 umożliwia
 dostosowanie
 folderu do typu
 przechowywanych
 w nim danych



Przeglądanie folderów różnego typu za pomocą wbudowanych narzędzi systemu *Windows* wywoła odpowiednią dla danego typu danych akcję. I tak, przeglądanie folderu typu *Obrazy*, spowoduje uruchomienie wbudowanej przeglądarki plików graficznych, otwarcie folderu typu *Muzyka*, spowoduje uruchomienie programu odtwarzającego dźwięk i muzykę itd.

Aktywacja systemu Windows XP

System *Windows XP* został zabezpieczony przed kopiowaniem i wielokrotną instalacją na różnych komputerach z jednego nośnika instalacyjnego za pomocą technologii nazwanej *aktywacją produktu*. Osiągnięto to dzięki temu, że pojedyncza płyta CD pozwala na tylko jedną aktywację systemu.

Na czym polega aktywacja systemu?

Każdy komputer, a właściwie prawie każda jego część, ma swój unikalny identyfikator (numer seryjny). Wszystkie te numery mogą być wykorzystane do wygenerowania unikalnego numeru komputera. Dodatkowo, system *Windows* także ma swój identyfikator (*Product ID*). Poprzez połączenie obu numerów (komputera i oprogramowania) wygenerowany zostaje unikalny identyfikator wykorzystywany podczas aktywacji.

Proces aktywacji sprowadza się do przesłania firmie *Microsoft* (poprzez *internet* lub telefonicznie²) wygenerowanego w powyżej opisany sposób numeru. W odpowiedzi otrzymamy składający się z 50 cyfr *klucz potwierdzający*. Wprowadzenie go do komputera (automatyczne w przypadku aktywacji przez *internet*) kończy proces aktywacji.

² Należy zadzwonić pod (czynny 5 dni w tygodniu, w godzinach od 8 do 21) numer Centrum obsługi klienta firmy *Microsoft*: (0801 30 88 01).



Aktywacja wymagana jest przed upływem 30 dni od daty zainstalowania systemu. System, który nie został aktywowany zostanie zablokowany i nie pozwoli na zalogowanie się użytkownika.

Tylko pierwsza aktywacja systemu zainstalowanego z danego nośnika może być przeprowadzona poprzez internet. Każda kolejna, ewentualna aktywacja systemu zainstalowanego z tej samej płyty musi zostać przeprowadzona telefonicznie. W rezultacie, osoba która zainstalowała nielegalną wersję programu musi zadzwonić do pracownika firmy *Microsoft* (a więc do przedstawiciela firmy, którą okrada) i poprosić o aktywowanie systemu.

Jak działa program aktywacyjny?

Program służący do aktywacji odczytuje, wykorzystując technologię *PID 3.0* — technologię unikalnych kluczy produktów — numery seryjne pewnych urządzeń zainstalowanych w komputerze.



Microsoft nie zdradził, jakie elementy komputera są wykorzystywane do generowania klucza aktywacji. Przypuszcza się, że na liście tych urządzeń znajdują się: karty sieciowa i graficzna, napęd CD-ROM oraz DVD-ROM, procesor, dysk twardy, kontrolery SCSI oraz IDE, pamięć RAM.

Następnie program generuje semiunikalny klucz *HWID*. Po wygenerowaniu klucza program jest w stanie automatycznie rozpoznać zmiany i uaktualnienia urządzeń podłączonych do komputera.



Microsoft nie zdradził, ile zmian w konfiguracji komputera może zostać przeprowadzonych, zanim system będzie musiał być ponownie aktywowany. Przypuszcza się, że liczba dopuszczalnych zmian wynosi od 3 do 6.

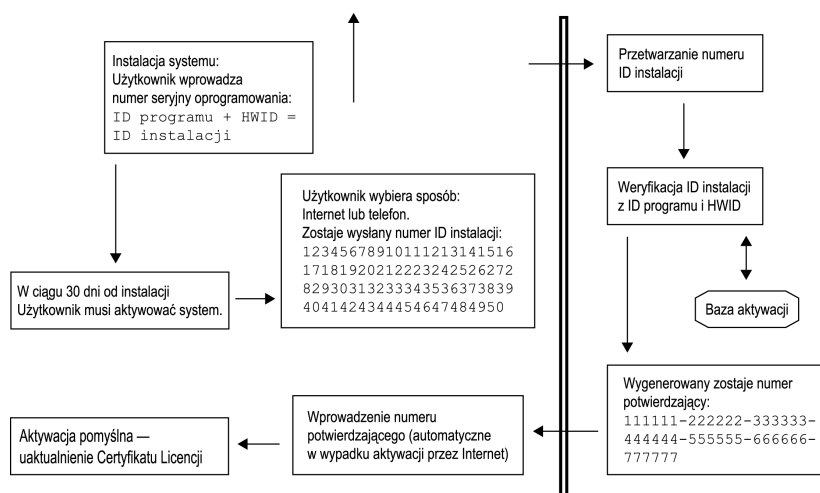
Program aktywacyjny nie skanuje dysków twardych użytkowników, ani nie sprawdza żadnych danych personalnych. W momencie, kiedy użytkownik zdecyduje się aktywować system, na podstawie klucza *HWID* i numeru seryjnego oprogramowania generowany jest *klucz Instalacyjny* (ang. *Installation ID*). Ten właśnie kod jest wyświetlany w kreatorze aktywacji podczas aktywacji telefonicznej. Kod składa się z 50 cyfr (łatwiej przez telefon podyktować same cyfry niż kod zawierający znaki alfanumeryczne). Po sprawdzeniu przez pracownika firmy *Microsoft*, czy w bazie aktywacji nie znajdują się informacje o innych aktywacjach tego egzemplarza płyty instalacyjnej, użytkownik otrzymuje *klucz potwierdzający* (ang. *Confirmation ID*). Klucz ten składa się z 42 cyfr, wyświetlanych jako 7 grup po 6 cyfr. Użytkownik musi wprowadzić klucz potwierdzający w kreatorze aktywacji, aby rozpocząć użytkowanie oprogramowania.



Microsoft nie zdradził, po jakim czasie licznik zmian w konfiguracji komputera zostaje wyzerowany. Przypuszcza się, że okres ten wynosi około 120 dni, czyli po 4 miesiącach od zmiany dowolnego komponentu komputera użytkownik może, bez potrzeby ponownej aktywacji, wymienić element komputera.

Rysunek 2.12.

Przebieg
procesu
aktywacji



Aktywacja systemu

Jeżeli system nie został jeszcze aktywowany, będzie przypominał o terminie, w którym należy przeprowadzić aktywację (poprzez wyświetlenie komunikatu w prawym rogu paska zadań). Aby rozpocząć proces aktywacji:

1. Kliknij na rozwijanym komunikacie przypominającym o obowiązku aktywacji — zostanie uruchomiony *Kreator aktywacji*.
2. Wybierz metodę aktywacji (poprzez internet lub telefonicznie).
3. Zdecyduj, czy jednocześnie z aktywacją chcesz zarejestrować się jako legalny użytkownik systemu (rejestracja jest dobrowolna).
4. W przypadku aktywacji poprzez internet:
 - ♦ Wybierz połączenie.
 - ♦ Skonfiguruj połączenie z internetem.
 - ♦ System wygeneruje klucz aktywacji, prześle go do Centrum aktywacji i odbierze klucz potwierdzający. Proces aktywacji zostaje zakończony.
5. W przypadku aktywacji telefonicznej:
 - ♦ Wybierz nazwę kraju, z którego dzwonisz.
 - ♦ Zadzwoń pod podany numer i podaj wyświetlony na ekranie kod aktywacyjny.
 - ♦ Wprowadź podany przez pracownika *Microsoftu* klucz potwierdzający. Proces aktywacji zostaje zakończony.